

1

解答解説のページへ

1 個のさいころを 2 回投げ、最初に出た目を  $a$ 、2 回目に出た目を  $b$  とする。2 次方程式  $x^2 - ax + b = 0$  について、次の問いに答えよ。

- (1) 実数解は存在すれば正であることを示せ。
- (2) 実数解の個数が 1 となる確率を求めよ。
- (3) 実数解の個数が 2 となる確率を求めよ。

**2**

解答解説のページへ

座標平面上に 5 点  $A(0, 0)$ ,  $B(0, 1)$ ,  $C(1, 1)$ ,  $D(1, 0)$ ,  $E\left(0, \frac{2}{3}\right)$  がある。点  $E$  と点  $P_1(s, 1)$  ( $0 < s < 1$ ) を通る直線を  $l_1$  とする。直線  $y=1$  に関して  $l_1$  と対称な直線を  $l_2$  とし、 $l_2$  と直線  $x=1$  の交点を  $P_2$  とする。さらに、直線  $x=1$  に関して  $l_2$  と対称な直線  $l_3$  は、 $x$  軸と線分  $AD$  上で交わるとし、その交点を  $P_3$  とする。

- (1) 直線  $l_2$  が点  $D$  を通るときの  $s$  の値を求めよ。
- (2) 線分  $DP_3$  の長さを  $s$  を用いて表せ。
- (3)  $EP_1 + P_1P_2 + P_2P_3$  の最大値と最小値を求めよ。

3

解答解説のページへ

座標平面上にすべての内角が $180^\circ$ 未満の四角形  $ABCD$  がある。原点を  $O$  とし、 $\overrightarrow{OA} = \vec{a}$ ,  $\overrightarrow{OB} = \vec{b}$ ,  $\overrightarrow{OC} = \vec{c}$ ,  $\overrightarrow{OD} = \vec{d}$  とおく。 $k$  は  $0 \leq k \leq 1$  を満たす定数とする。0

以上の実数  $s, t, u$  が  $k + s + t + u = 1$  を満たしながら変わるとき

$$\overrightarrow{OP} = k\vec{a} + s\vec{b} + t\vec{c} + u\vec{d}$$

で定められる点  $P$  の存在範囲を  $E(k)$  とする。

- (1)  $E(1)$  および  $E(0)$  を求めよ。
- (2)  $E\left(\frac{1}{3}\right)$  を求めよ。
- (3) 対角線  $AC, BD$  の交点を  $M$  とする。どの  $E(k)$  ( $\frac{1}{3} \leq k \leq \frac{1}{2}$ ) にも属するような点  $P$  を考える。このような点  $P$  が存在するための必要十分条件を、線分  $AC, AM$  の長さを用いて答えよ。

**4**

解答解説のページへ

$a$  は  $0 < a < 2$  を満たす定数とする。  $0 \leq t \leq 1$  を満たす実数  $t$  に対して、座標平面上の 4 点  $A(t, 0)$ ,  $B(2, t^2)$ ,  $C(2-t, 2)$ ,  $D(0, 2-at)$  を考える。このとき、四角形  $ABCD$  の面積  $S(t)$  が最小となるような  $t$  の値を求めよ。

1

問題のページへ

(1)  $1 \leq a \leq 6$ ,  $1 \leq b \leq 6$  に対して、2 次方程式  $x^2 - ax + b = 0$  が実数解をもつとき、この実数解を  $\alpha$ ,  $\beta$  とすると、

$$\alpha + \beta = a > 0, \quad \alpha\beta = b > 0$$

よって、 $\alpha$ ,  $\beta$  はともに正である。

(2) 実数解の個数が 1 となるとき、 $D = a^2 - 4b = 0$  すなわち  $a^2 = 4b$  から、

$$(a, b) = (2, 1), (4, 4)$$

よって、この場合の確率は、 $\frac{2}{6^2} = \frac{1}{18}$  である。

(3) 実数解の個数が 2 となるとき、 $D = a^2 - 4b > 0$  すなわち  $a^2 > 4b$  から、

(i)  $b = 1$  のとき  $a^2 > 4$  から、 $a = 3, 4, 5, 6$  で 4 通り。

(ii)  $b = 2$  のとき  $a^2 > 8$  から、 $a = 3, 4, 5, 6$  で 4 通り。

(iii)  $b = 3$  のとき  $a^2 > 12$  から、 $a = 4, 5, 6$  で 3 通り。

(iv)  $b = 4$  のとき  $a^2 > 16$  から、 $a = 5, 6$  で 2 通り。

(v)  $b = 5$  のとき  $a^2 > 20$  から、 $a = 5, 6$  で 2 通り。

(vi)  $b = 6$  のとき  $a^2 > 24$  から、 $a = 5, 6$  で 2 通り。

(i)～(iv)より、この場合の確率は、 $\frac{4+4+3+2+2+2}{6^2} = \frac{17}{36}$  である。

### [解説]

よく見かける確率に関する基本題です。

2

問題のページへ

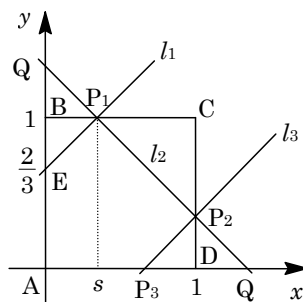
(1) 点  $E(0, \frac{2}{3})$  と点  $P_1(s, 1)$  ( $0 < s < 1$ ) を通る直線  $l_1$  を,

$y = 1$  に関して対称移動した直線を  $l_2$  とする。

すると,  $l_2$  は  $P_1$  と  $E$  を  $y = 1$  に関して対称移動した点  $Q_1(0, \frac{4}{3})$  を通ることより, その傾きが  $-\frac{1}{3s}$  となり,

$$l_2 : y = -\frac{1}{3s}x + \frac{4}{3}$$

$l_2$  が  $D(1, 0)$  を通るとき,  $0 = -\frac{1}{3s} + \frac{4}{3}$  から,  $s = \frac{1}{4}$



(2)  $l_2$  と  $x$  軸との交点  $Q_2$  は,  $0 = -\frac{1}{3s}x + \frac{4}{3}$  から  $x = 4s$  となり,  $Q_2(4s, 0)$  から,

$$DP_3 = DQ_2 = 4s - 1 \dots\dots\dots \textcircled{1}$$

(3)  $P_3$  は線分  $AD$  上にあることから,  $\textcircled{1}$  より  $0 \leq 4s - 1 \leq 1$  となり,  $\frac{1}{4} \leq s \leq \frac{1}{2} \dots\dots\dots \textcircled{2}$

このとき,  $P_2$  は線分  $CD$  上にある。そこで,  $EP_1 = Q_1P_1$ ,  $P_2P_3 = P_2Q_2$  から,  $F = EP_1 + P_1P_2 + P_2P_3$  とおくと,

$$F = Q_1P_1 + P_1P_2 + P_2Q_2 = Q_1Q_2 = \sqrt{(4s)^2 + \left(\frac{4}{3}\right)^2} = \frac{4}{3}\sqrt{9s^2 + 1}$$

すると,  $\textcircled{2}$  より  $\frac{25}{16} \leq 9s^2 + 1 \leq \frac{13}{4}$  となるので,  $F$  の最大値は  $\frac{4}{3}\sqrt{\frac{13}{4}} = \frac{2}{3}\sqrt{13}$ , 最小値は  $\frac{4}{3}\sqrt{\frac{25}{16}} = \frac{5}{3}$  である。

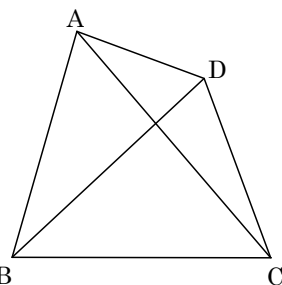
**[解説]**

折れ線の長さの和に関する問題です。線対称移動がポイントですが, その誘導は問題文中に示されています。

3

問題のページへ

- (1) 原点  $O$ , 四角形  $ABCD$  に対し,  $\overrightarrow{OA} = \vec{a}$ ,  $\overrightarrow{OB} = \vec{b}$ ,  $\overrightarrow{OC} = \vec{c}$ ,  $\overrightarrow{OD} = \vec{d}$  とおく。定数  $k$  は  $0 \leq k \leq 1$ ,  $0$  以上の実数  $s, t, u$  は  $k + s + t + u = 1$  を満たす。



そして,  $\overrightarrow{OP} = k\vec{a} + s\vec{b} + t\vec{c} + u\vec{d}$  で定められる点  $P$  の存在範囲を  $E(k)$  とする。

まず,  $k=1$  のとき  $s+t+u=0$  から  $s=t=u=0$  より,  $\overrightarrow{OP} = \vec{a}$  となる。すなわち,  $E(1)$  は点  $A$  である。

次に,  $k=0$  のとき  $s+t+u=1$  から  $s \geq 0, t \geq 0, u = 1-s-t \geq 0$  となり,

$$\overrightarrow{OP} = s\vec{b} + t\vec{c} + (1-s-t)\vec{d}, \quad \overrightarrow{OP} - \vec{d} = s(\vec{b} - \vec{d}) + t(\vec{c} - \vec{d})$$

$$\overrightarrow{DP} = s\overrightarrow{DB} + t\overrightarrow{DC} \quad (s \geq 0, t \geq 0, s+t \leq 1)$$

よって,  $E(0)$  は  $\triangle DBC$  の内部または边上となる。

- (2)  $k = \frac{1}{3}$  のとき,  $s+t+u = \frac{2}{3}$  から  $s \geq 0, t \geq 0, u = \frac{2}{3} - s - t \geq 0$  となり,

$$\overrightarrow{OP} = \frac{1}{3}\vec{a} + s\vec{b} + t\vec{c} + \left(\frac{2}{3} - s - t\right)\vec{d}, \quad \overrightarrow{OP} - \frac{\vec{a} + 2\vec{d}}{3} = s\overrightarrow{DB} + t\overrightarrow{DC}$$

ここで,  $\overrightarrow{DQ} = s\overrightarrow{DB} + t\overrightarrow{DC}$  とおき,  $DB, DC$  を  $2:1$  に内分する点を, それぞれ  $F_1, G_1$  とすると,

$$\overrightarrow{DQ} = \frac{3}{2}s\overrightarrow{DF_1} + \frac{3}{2}t\overrightarrow{DG_1} \quad (s \geq 0, t \geq 0, \frac{3}{2}s + \frac{3}{2}t \leq 1)$$

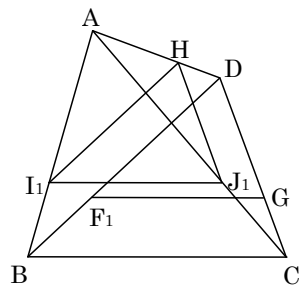
これより, 点  $Q$  は  $\triangle DF_1G_1$  の内部または边上にある。

さらに,  $AD, AB, AC$  を  $2:1$  に内分する点を, それぞれ

$H_1, I_1, J_1$  とおくと,  $\overrightarrow{DF_1} = \overrightarrow{H_1I_1}, \overrightarrow{DG_1} = \overrightarrow{H_1J_1}$  から,

$$\overrightarrow{OP} - \overrightarrow{OH_1} = \overrightarrow{DQ}, \quad \overrightarrow{H_1P} = \frac{3}{2}s\overrightarrow{H_1I_1} + \frac{3}{2}t\overrightarrow{H_1J_1} \quad (s \geq 0, t \geq 0, \frac{3}{2}s + \frac{3}{2}t \leq 1)$$

よって,  $E\left(\frac{1}{3}\right)$  は  $\triangle H_1I_1J_1$  の内部または边上となる。



- (3) (2) と同様にして,  $s+t+u = 1-k$  から  $s \geq 0, t \geq 0, u = 1-k-s-t \geq 0$  となり,

$$\overrightarrow{OP} = k\vec{a} + s\vec{b} + t\vec{c} + (1-k-s-t)\vec{d}, \quad \overrightarrow{OP} - \{k\vec{a} + (1-k)\vec{d}\} = s\overrightarrow{DB} + t\overrightarrow{DC}$$

ここで,  $AD, AB, AC$  を  $1-k:k$  に内分する点を, それぞれ  $H, I, J$  とおくと,

$$\overrightarrow{OP} - \overrightarrow{OH} = \overrightarrow{DQ}, \quad \overrightarrow{HP} = \frac{s}{1-k}\overrightarrow{HI} + \frac{t}{1-k}\overrightarrow{HJ} \quad (s \geq 0, t \geq 0, \frac{s}{1-k} + \frac{t}{1-k} \leq 1)$$

よって,  $E(k)$  は  $\triangle HIJ$  の内部または边上となる。

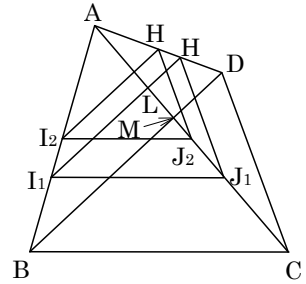
さて,  $k = \frac{1}{2}$  のとき,  $AD, AB, AC$  の中点を, それぞれ  $H_2, I_2, J_2$  とおくと,

$E\left(\frac{1}{2}\right)$  は  $\triangle H_2I_2J_2$  の内部または边上となる。

すると、 $\frac{1}{3} \leq k \leq \frac{1}{2}$ において、どの  $E(k)$ にも属するよ  
 うな点  $P$  が存在する条件は、 $E(\frac{1}{3})$ と  $E(\frac{1}{2})$ に共通部分  
 が存在することである。すなわち、対角線  $AC, BD$  の交点  
 を  $M$ ,  $AC$  と  $H_1I_1$  の交点を  $L$  とすると、

$$AJ_2 \geq AL, \quad \frac{1}{2}AC \geq \frac{2}{3}AM$$

よって、求める条件は、 $3AC \geq 4AM$  である。



**[解説]**

平面ベクトルと領域に関する問題です。解答例が書きにくいタイプで、やや冗長な  
 感じもします。また、丁寧な誘導のため、後半になるに従い省略ぎみに記しましたが、  
 それでもボリュームはかなりのものとなっています。

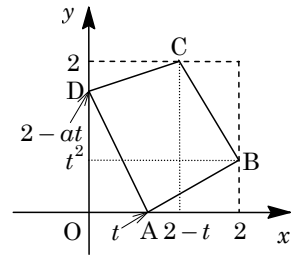


4

問題のページへ

定数  $a(0 < a < 2)$ , および実数  $t(0 \leq t \leq 1)$  に対して, 4 点  $A(t, 0)$ ,  $B(2, t^2)$ ,  $C(2-t, 2)$ ,  $D(0, 2-at)$  を頂点とする四角形  $ABCD$  の面積を  $S(t)$  とおく。

$$\begin{aligned} S(t) &= 2^2 - \frac{1}{2}(2-t)t^2 - \frac{1}{2}(2-2+t)(2-t^2) \\ &\quad - \frac{1}{2}(2-t)(2-2+at) - \frac{1}{2}t(2-at) \\ &= 4 - \frac{1}{2}\{-2t^3 - 2(a-1)t^2 + 2(a+2)t\} \\ &= t^3 + (a-1)t^2 - (a+2)t + 4 \end{aligned}$$



すると,  $S'(t) = 3t^2 + 2(a-1)t - (a+2)$  となり,  $S'(t) = 0$  を満たす正の解は,

$$S'(0) = -(a+2) < 0 \text{ から } t = \frac{-a+1 + \sqrt{a^2+a+7}}{3} \text{ であり, これを } t = \alpha \text{ とおく。}$$

(i)  $0 < a < 1$  のとき

このとき  $S'(1) = a-1 > 0$  より,  $1 < a < 2$  となる。そして,  $0 \leq t \leq 1$  における  $S(t)$  の増減は右表のようになり,  $t = \alpha$  で最小となる。

$t$	0	⋯	$\alpha$	⋯	1
$S'(t)$		-	0	+	
$S(t)$		↘		↗	

(ii)  $a \geq 1$  のとき

このとき  $S'(1) = a-1 \leq 0$  より,  $0 < a \leq 1$  となる。そして,  $0 \leq t \leq 1$  において  $S'(t) \leq 0$  から  $S(t)$  は単調に減少し,  $t = 1$  で最小となる。

(i)(ii)より,  $S(t)$  が最小となるような  $t$  の値は,

$$t = \frac{-a+1 + \sqrt{a^2+a+7}}{3} \quad (1 < a < 2), \quad t = 1 \quad (0 < a \leq 1)$$

### [解説]

微分と最大・最小に関する標準的な問題です。なお,  $S(t)$  の立式については, 位置関係に場合分けが生じないので, 普通に正方形から 4 つの直角三角形を除きました。