

1

解答解説のページへ

関数 $y = x - x^3$ のグラフと、その上の点 $P(t, t - t^3)$ 、および点 P における接線 l を考える。ただし $t > 0$ とする。次の問いに答えよ。

- (1) $y = x - x^3$ の増減を調べ、極値を求めよ。また、そのグラフをかけ。
- (2) l と $y = x - x^3$ のグラフの交点を Q とおく。ただし Q は P と異なる点とする。点 Q の x 座標を求めよ。
- (3) 三角形 OPQ の面積が 12 となるとき t を求めよ。ただし点 O は原点である。

2

解答解説のページへ

以下のそれぞれの命題が真であるか偽であるかを答え、真の場合は証明を、偽の場合は反例を与えよ。

- (1) $x < y$ ならば $x^2 < y^2$ である。
- (2) $\log_2 x = \log_3 y$ ならば $x \leq y$ である。
- (3) 微分可能な関数 $f(x)$ が $f'(a) = 0$ を満たすならば、 $f(x)$ は $x = a$ において極値をとる。
- (4) n が 2 以上の自然数ならば、 $1 + 2 + \dots + n$ の約数の中に 3 以上の奇数がある。

3

解答解説のページへ

座標平面上の定点 P と、関数 $y = f(x)$ のグラフ上を動く点 Q を考える。このとき、点 P と点 Q の距離 PQ の最小値を、点 P と $y = f(x)$ のグラフの距離と呼ぶことにする。次の問いに答えよ。

- (1) 点 $P_1(0, \frac{1}{3})$ と $y = x^2$ のグラフの距離 d_1 の値を求めよ。
- (2) 点 $P_2(0, \frac{5}{4})$ と $y = x^2$ のグラフの距離 d_2 の値を求めよ。また、 $d_2 = P_2R$ となる $y = x^2$ のグラフ上の点 R をすべて求めよ。
- (3) 点 P_2 を中心とする半径 d_2 の円と $y = x^2$ のグラフで囲まれた部分の面積 S を求めよ。

4

解答解説のページへ

四面体 $OABC$ において $\angle AOB = \angle AOC = \frac{\pi}{2}$, $\angle BOC = \frac{\pi}{3}$, $OA = OB = 2$, $OC = 1$ とする。3 点 A, B, C を通る平面上の点 P を考え, $\overrightarrow{OP} = \vec{p}$ とする。 $\overrightarrow{OA} = \vec{a}$, $\overrightarrow{OB} = \vec{b}$, $\overrightarrow{OC} = \vec{c}$ とするとき, \vec{p} は実数 s, t を用いて $\vec{p} = (1-s-t)\vec{a} + s\vec{b} + t\vec{c}$ と表される。このとき, 次の問いに答えよ。

- (1) 内積 $\vec{p} \cdot \vec{a}$, $\vec{p} \cdot \vec{b}$, $\vec{p} \cdot \vec{c}$ を s, t を用いて表せ。
- (2) 点 P が $\angle AOP = \angle BOP = \angle COP$ を満たすとき, s, t の値を求めよ。
- (3) (2)の条件を満たす点 P について, 直線 AP と直線 BC の交点を Q とする。
 $BQ : QC$ を求めよ。
- (4) (2)の条件を満たす点 P について, 2 つの四面体 $OABP$ と $OACP$ の体積の比を求めよ。

5

解答解説のページへ

2人のプレイヤーA, Bが対戦を繰り返すゲームを行う。1回の対戦につきAが勝つ確率は p であり, Bが勝つ確率は $1-p$ であるとする(ただし $0 < p < 1$)。AとBは初めにそれぞれ2枚の金貨を持っている。1回の対戦につき勝者は敗者から1枚の金貨を受け取る。対戦を繰り返して一方のプレイヤーがすべての金貨を手に入れたとき, ゲームを終了する。ちょうど n 回の対戦でAがすべての金貨を手に入れる確率を P_n とする。ただし n は自然数とする。

- (1) P_2 と P_4 を求めよ。
- (2) P_{2n-1} を求めよ。
- (3) P_{2n} を求めよ。
- (4) $2n$ 回以内の対戦でAがすべての金貨を手に入れる確率 S_n を求めよ。

1

問題のページへ

- (1) $y = x - x^3 \cdots \cdots \textcircled{1}$ に対して,
 $y' = 1 - 3x^2 = -(\sqrt{3}x - 1)(\sqrt{3}x + 1)$
 右表より, 極大値 $\frac{2}{9}\sqrt{3}$ ($x = \frac{1}{\sqrt{3}}$), 極小
 値 $-\frac{2}{9}\sqrt{3}$ ($x = -\frac{1}{\sqrt{3}}$) である。

x	...	$-\frac{1}{\sqrt{3}}$...	$\frac{1}{\sqrt{3}}$...
y'	-	0	+	0	-
y	↘	$-\frac{2}{9}\sqrt{3}$	↗	$\frac{2}{9}\sqrt{3}$	↘

また, グラフは右下図のようになる。

- (2) $P(t, t - t^3)$ における接線 l の方程式は,

$$y - (t - t^3) = (1 - 3t^2)(x - t)$$

$$y = (1 - 3t^2)x + 2t^3 \cdots \cdots \textcircled{2}$$

- ①②を連立して, $x - x^3 = (1 - 3t^2)x + 2t^3$

$$x^3 - 3t^2x + 2t^3 = 0, (x - t)^2(x + 2t) = 0$$

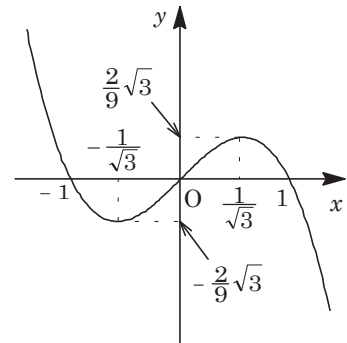
よって, 点 Q の x 座標は, $x \neq t$ から $x = -2t$ である。

- (3) (2)から, $Q(-2t, -2t + 8t^3)$ となり,

$$\triangle OPQ = \frac{1}{2} |t(-2t + 8t^3) - (-2t)(t - t^3)| = \frac{1}{2} |6t^4| = 3t^4$$

条件より, $3t^4 = 12$ すなわち $t^2 = 2$ となる。

すると, $t > 0$ から $t = \sqrt{2}$ である。



[解説]

有名な構図の頻出基本問題です。

2

問題のページへ

(1) 命題「 $x < y$ ならば $x^2 < y^2$ 」は偽である。

反例は、 $x = -1$, $y = 0$

(2) 命題「 $\log_2 x = \log_3 y$ ならば $x \leq y$ 」は偽である。

反例は、 $x = \frac{1}{2}$, $y = \frac{1}{3}$

(3) 命題「微分可能な関数 $f(x)$ が $f'(a) = 0$ を満たすならば、 $f(x)$ は $x = a$ において極値をとる」は偽である。

反例は、 $f(x) = x^3$, $a = 0$

(4) 命題「 n が 2 以上の自然数ならば、 $1 + 2 + \dots + n$ の約数の中に 3 以上の奇数がある」は真である。

証明は以下のようになる。

$1 + 2 + \dots + n = \frac{1}{2}n(n+1)$ から、 n , $n+1$ の一方は偶数、もう一方は奇数であり、

$1 + 2 + \dots + n$ は奇数の約数をもつ。

$n \geq 2$ から最小の奇数は 3 となり、 $1 + 2 + \dots + n$ の約数の中に 3 以上の奇数がある。

[解説]

命題の真偽の問題ですが、判定がすべて偽とはならないように配慮してあります。

3

問題のページへ

(1) $Q(t, t^2)$ とおくと, $P_1(0, \frac{1}{3})$ から,

$$P_1Q^2 = t^2 + \left(t^2 - \frac{1}{3}\right)^2 = t^4 + \frac{1}{3}t^2 + \frac{1}{9} = \left(t^2 + \frac{1}{6}\right)^2 + \frac{1}{12}$$

$t^2 \geq 0$ より, P_1Q^2 は $t^2 = 0$ のとき最小値 $\frac{1}{9}$ をとる。

したがって, $d_1 = \sqrt{\frac{1}{9}} = \frac{1}{3}$ である。

(2) (1)と同様にして, $P_2(0, \frac{5}{4})$ から,

$$P_2Q^2 = t^2 + \left(t^2 - \frac{5}{4}\right)^2 = t^4 - \frac{5}{2}t^2 + \frac{25}{16} = \left(t^2 - \frac{5}{4}\right)^2 + 1$$

$t^2 \geq 0$ より, P_2Q^2 は $t^2 = \frac{5}{4}$ ($t = \pm \frac{\sqrt{5}}{2}$) のとき最小値 1 をとる。

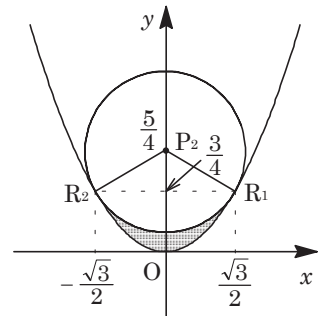
したがって, $d_2 = 1$ であり, $d_2 = P_2R$ となる R を R_1, R_2 とすると,

$$R_1\left(\frac{\sqrt{5}}{2}, \frac{3}{4}\right), R_2\left(-\frac{\sqrt{5}}{2}, \frac{3}{4}\right)$$

(3) $\overrightarrow{P_2R_1} = \left(\frac{\sqrt{5}}{2}, -\frac{1}{2}\right)$ から, 線分 P_2R_1 と y 軸のなす角は $\frac{\pi}{3}$ である。

すると, 求める右図の網点部の面積 S は, y 軸に関する対称性に注意して,

$$\begin{aligned} S &= 2 \left\{ \frac{1}{2} \left(\frac{3}{4} + \frac{5}{4} \right) \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} - \frac{1}{2} \cdot 1^2 \cdot \frac{\pi}{3} - \int_0^{\frac{\sqrt{3}}{2}} x^2 dx \right\} \\ &= \sqrt{3} - \frac{\pi}{3} - \frac{2}{3} \left[x^3 \right]_0^{\frac{\sqrt{3}}{2}} = \frac{3}{4}\sqrt{3} - \frac{\pi}{3} \end{aligned}$$



[解説]

円が放物線に接する場合を題材にした有名問題です。

4

問題のページへ

- (1) 条件より, $|\vec{a}| = |\vec{b}| = 2, |\vec{c}| = 1$ であり,

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{a} \cdot \vec{c} = 0, \vec{b} \cdot \vec{c} = 2 \cdot 1 \cdot \cos \frac{\pi}{3} = 1$$

すると, $\vec{p} \cdot \vec{a} = ((1-s-t)\vec{a} + s\vec{b} + t\vec{c}) \cdot \vec{a} = 4(1-s-t)$

$$\vec{p} \cdot \vec{b} = ((1-s-t)\vec{a} + s\vec{b} + t\vec{c}) \cdot \vec{b} = 4s+t$$

$$\vec{p} \cdot \vec{c} = ((1-s-t)\vec{a} + s\vec{b} + t\vec{c}) \cdot \vec{c} = s+t$$

- (2) 条件より, $\angle AOP = \angle BOP = \angle COP$ から,

$$\cos \angle AOP = \cos \angle BOP = \cos \angle COP$$

$$\frac{\vec{p} \cdot \vec{a}}{|\vec{p}| |\vec{a}|} = \frac{\vec{p} \cdot \vec{b}}{|\vec{p}| |\vec{b}|} = \frac{\vec{p} \cdot \vec{c}}{|\vec{p}| |\vec{c}|}$$

- (1)の結果を用いると, $\frac{4(1-s-t)}{2} = \frac{4s+t}{2} = s+t$ から,

$$4(1-s-t) = 4s+t \cdots \cdots \textcircled{1}, 4s+t = 2(s+t) \cdots \cdots \textcircled{2}$$

$\textcircled{1}\textcircled{2}$ より, $s = \frac{2}{9}, t = \frac{4}{9}$

- (3) 条件から, $\vec{p} = (1-s-t)\vec{a} + s\vec{b} + t\vec{c}$ より, $\vec{p} - \vec{a} = s(\vec{b} - \vec{a}) + t(\vec{c} - \vec{a})$ となり,

$$\overrightarrow{AP} = s\overrightarrow{AB} + t\overrightarrow{AC}$$

すると, (2)より, $\overrightarrow{AP} = \frac{2}{9}\overrightarrow{AB} + \frac{4}{9}\overrightarrow{AC}$

さて, $\overrightarrow{AQ} = k\overrightarrow{AP}$ とおくと, $\overrightarrow{AQ} = \frac{2}{9}k\overrightarrow{AB} + \frac{4}{9}k\overrightarrow{AC}$

点 Q は直線 BC 上にあるので, $\frac{2}{9}k + \frac{4}{9}k = 1$ から, $k = \frac{3}{2}$ となり,

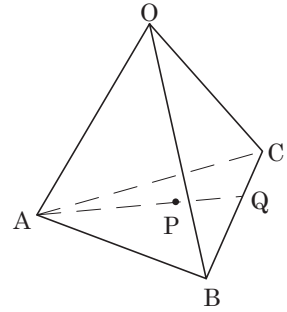
$$\overrightarrow{AQ} = \frac{1}{3}\overrightarrow{AB} + \frac{2}{3}\overrightarrow{AC}$$

よって, $BQ : QC = 2 : 1$

- (4) まず, 四面体 OABP と OACP の体積比は, $\triangle ABP$ と $\triangle ACP$ の面積比に等しい。

さらに, $\triangle ABP$ と $\triangle ACP$ の面積比は, $BQ : QC$ に等しい。

よって, (3)から, 四面体 OABP と OACP の体積比は, $2 : 1$ である。



[解説]

空間ベクトルの有名問題です。なお, (3)では k の値を求めましたが, 本問では, この値は不要です。

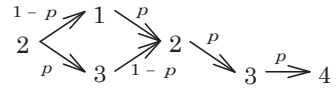
5

問題のページへ

- (1) A の持っている金貨の枚数に注目する。

まず、2回の対戦で、A が 4 枚の金貨を手に入れるのは、A の枚数が $2 \rightarrow 3 \rightarrow 4$ となる場合のみであり、その確率 P_2 は、 $P_2 = p^2$ である。

また、4回の対戦で、A が 4 枚の金貨を手に入れるのは、A の枚数が右図のように変化する場合であり、その確率 P_4 は、



$$P_4 = 2p(1-p) \cdot p^2 = 2p^3(1-p)$$

- (2)
- $2n-1$
- 回の対戦で、A が 4 枚の金貨を手に入れるのは、
- $2n-3$
- 回まで対戦を繰り返した結果 A の枚数が 2 となり、その後、A が 2 回続けて勝つ場合である。

ところが、A の枚数が 2 となるのは、偶数回の対戦の後だけであるので、このような場合はない。よって、この確率 P_{2n-1} は、 $P_{2n-1} = 0$ である。

- (3)
- $2n$
- 回の対戦で、A が 4 枚の金貨を手に入れるのは、
- $2n-2$
- 回まで対戦を繰り返した結果 A の枚数が 2 となり、その後、A が 2 回続けて勝つ場合である。この確率
- P_{2n}
- は、

$$P_{2n} = \{2p(1-p)\}^{n-1} \cdot p^2 = p^2 \{2p(1-p)\}^{n-1}$$

- (4)
- $2n$
- 回以内の対戦で A がすべての金貨を手に入れる確率
- S_n
- は、

$$S_n = P_2 + P_4 + \dots + P_{2n} = \frac{p^2 \{1 - (2p(1-p))^n\}}{1 - 2p(1-p)} = \frac{p^2 - p^2 (2p(1-p))^n}{1 - 2p + 2p^2}$$

[解説]

(1)で具体的に考えた結果を一般化すれば、(4)の結論まで一直線です。