

1

解答解説のページへ

$k$  は定数で、 $k > 0$  とする。曲線  $C: y = kx^2$  ( $x \geq 0$ ) と 2 つの直線  $l: y = kx + \frac{1}{k}$ ,  $m: y = -kx + \frac{1}{k}$  との交点の  $x$  座標をそれぞれ  $\alpha$ ,  $\beta$  ( $0 < \beta < \alpha$ ) とするとき、次の問いに答えよ。

- (1)  $\alpha - \beta$  の値を求めよ。
- (2)  $\alpha\beta$ ,  $\alpha^2 + \beta^2$  および  $\alpha^3 - \beta^3$  を  $k$  を用いて表せ。
- (3) 曲線  $C$  と 2 直線  $l$ ,  $m$  とで囲まれた部分の面積を最小にする  $k$  の値を求めよ。また、そのときの面積を求めよ。

2

解答解説のページへ

座標平面上に点  $O(0, 0)$  と点  $P(4, 3)$  をとる。不等式  $(x-5)^2 + (y-10)^2 \leq 16$  の表す領域を  $D$  とする。次の問いに答えよ。

- (1)  $k$  は定数とする。直線  $y = -\frac{4}{3}x + k$  上の点を  $Q$  とするとき、ベクトル  $\overrightarrow{OQ}$  と  $\overrightarrow{OP}$  の内積  $\overrightarrow{OQ} \cdot \overrightarrow{OP}$  を  $k$  を用いて表せ。
- (2) 点  $R$  が  $D$  全体を動くとき、ベクトル  $\overrightarrow{OP}$  と  $\overrightarrow{OR}$  の内積  $\overrightarrow{OP} \cdot \overrightarrow{OR}$  の最大値および最小値を求めよ。

**3**

解答解説のページへ

$p, a$  を実数の定数とする。多項式  $P(x) = x^3 - (2p+a)x^2 + (2ap+1)x - a$  を  $x-3$  で割った余りが  $10-6p$  であり、3 次方程式  $P(x) = 0$  の実数解は  $a$  のみとする。次の問いに答えよ。

- (1) 実数の範囲で  $P(x)$  を因数分解せよ。
- (2)  $a$  の値を求めよ。
- (3) 関数  $y = P(x)$  が極値をもたないときの  $p$  の値を求めよ。

4

解答解説のページへ

$n$  は 2 以上の自然数とする。袋の中に 1 から  $n$  までの数字が 1 つずつ書かれた  $n$  個の玉が入っている。この袋から無作為に玉を 1 個取り出し、それに書かれている数を自分の得点としたのち、取り出した玉を袋に戻す。この試行を A, B, C の 3 人が順に行い、3 人の中で最大の得点の人を勝者とする。たとえば、A, B, C の得点がそれぞれ 4, 2, 4 のときは A と C の 2 人が勝者であり、3 人とも同じ得点のときは A, B, C の 3 人とも勝者である。勝者が  $k$  人 ( $k=1, 2, 3$ ) である確率を  $P_n(k)$  とおくと、次の問いに答えよ。

- (1) 勝者が 3 人である確率  $P_n(3)$  を  $n$  を用いて表せ。
- (2)  $n=3$  の場合に勝者が 2 人である確率  $P_3(2)$  を求めよ。
- (3) 勝者が 1 人である確率  $P_n(1)$  を  $n$  を用いて表せ。

5

解答解説のページへ

次の問いに答えよ。

- (1)  $x, y$  が 4 で割ると 1 余る自然数ならば, 積  $xy$  も 4 で割ると 1 余ることを証明せよ。
- (2) 0 以上の偶数  $n$  に対して,  $3^n$  を 4 で割ると 1 余ることを証明せよ。
- (3) 1 以上の奇数  $n$  に対して,  $3^n$  を 4 で割った余りが 1 でないことを証明せよ。
- (4)  $m$  を 0 以上の整数とする。  $3^{2m}$  の正の約数のうち 4 で割ると 1 余る数全体の和を  $m$  を用いて表せ。

1

問題のページへ

(1) 曲線  $y = kx^2$  は  $y$  軸対称であり, また直線  $l: y = kx + \frac{1}{k}$

と  $m: y = -kx + \frac{1}{k}$  は  $y$  軸対称である。

そこで,  $C: y = kx^2 (x \geq 0)$  と  $l, m$  の交点の  $x$  座標をそれぞれ  $\alpha, \beta$  とすると, 曲線  $y = kx^2$  と  $l$  との交点の  $x$  座標は,  $\alpha, -\beta$  となる。

さて,  $y = kx^2$  と  $y = kx + \frac{1}{k}$  を連立して,

$$kx^2 = kx + \frac{1}{k}, \quad k^2x^2 - k^2x - 1 = 0 \cdots \cdots (*)$$

(\*) の解が  $x = \alpha, -\beta$  となるので,  $\alpha - \beta = \frac{k^2}{k^2} = 1$

(2) (1) と同様にして, (\*) から,  $\alpha(-\beta) = -\frac{1}{k^2}$  より,  $\alpha\beta = \frac{1}{k^2}$

$$\alpha^2 + \beta^2 = (\alpha - \beta)^2 + 2\alpha\beta = 1 + \frac{2}{k^2}$$

$$\alpha^3 - \beta^3 = (\alpha - \beta)^3 + 3\alpha\beta(\alpha - \beta) = 1 + \frac{3}{k^2}$$

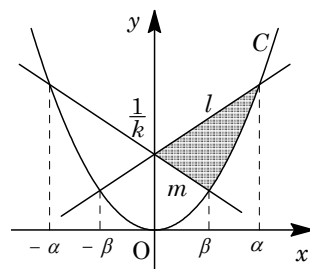
(3) 曲線  $C$  と 2 直線  $l, m$  とで囲まれた部分の面積を  $S$  とすると, (1), (2) より,

$$\begin{aligned} S &= \frac{1}{2} \left( k\alpha^2 + \frac{1}{k} \right) \alpha - \frac{1}{2} \left( k\beta^2 + \frac{1}{k} \right) \beta - \int_{\beta}^{\alpha} kx^2 dx \\ &= \frac{1}{2} k(\alpha^3 - \beta^3) + \frac{1}{2k}(\alpha - \beta) - \frac{k}{3}(\alpha^3 - \beta^3) = \frac{1}{6} k(\alpha^3 - \beta^3) + \frac{1}{2k}(\alpha - \beta) \\ &= \frac{1}{6} k \left( 1 + \frac{3}{k^2} \right) + \frac{1}{2k} = \frac{1}{6} k + \frac{1}{k} \end{aligned}$$

ここで, 相加平均と相乗平均の関係より,  $\frac{1}{6}k + \frac{1}{k} \geq 2\sqrt{\frac{1}{6}k \cdot \frac{1}{k}} = \frac{\sqrt{6}}{3}$

なお, 等号は  $\frac{1}{6}k = \frac{1}{k}$  すなわち  $k = \sqrt{6}$  のとき成立する。

よって,  $k = \sqrt{6}$  のとき,  $S$  は最小値  $\frac{\sqrt{6}}{3}$  をとる。



### [解説]

微積分の総合問題で, 対称性への着目がポイントとなっています。なお, (3)は(2)の利用を考えて, 台形の面積を使っています。

2

問題のページへ

(1) 直線  $y = -\frac{4}{3}x + k$  上の点  $Q$  の  $x$  座標を  $t$  とおくと、 $\overrightarrow{OQ} = (t, -\frac{4}{3}t + k)$  となり、

$\overrightarrow{OP} = (4, 3)$  から、

$$\overrightarrow{OQ} \cdot \overrightarrow{OP} = 4t + 3(-\frac{4}{3}t + k) = 3k$$

(2) まず、直線  $OP$  の方程式は、 $y = \frac{3}{4}x$  であり、こ

の直線と直交する直線の方程式は、

$$y = -\frac{4}{3}x + k, \quad 4x + 3y - 3k = 0 \dots\dots(*)$$

さて、 $\overrightarrow{OP}$  と  $\overrightarrow{OR}$  のなす角を  $\theta$ 、 $\overrightarrow{OR}$  の  $\overrightarrow{OP}$  方向への正射影ベクトルを  $\overrightarrow{OH}$  とするとき、 $\theta$  が鋭角ならば、

$$\overrightarrow{OP} \cdot \overrightarrow{OR} = |\overrightarrow{OP}| |\overrightarrow{OR}| \cos \theta = 5 |\overrightarrow{OH}|$$

ここで、点  $R$  は、領域  $(x-5)^2 + (y-10)^2 \leq 16$  にあるので、右図から、 $\overrightarrow{OP} \cdot \overrightarrow{OR}$  が最大となるのは

点  $R$  が点  $A$  に一致するときであり、また最小となるのは点  $R$  が点  $B$  に一致するときである。

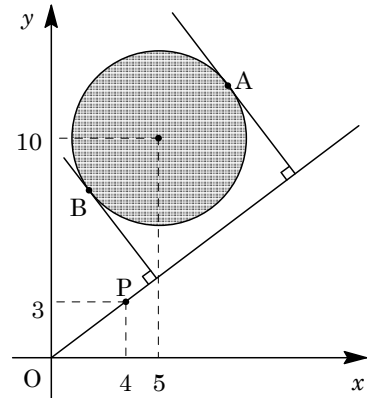
いずれの場合も、直線(\*)は円  $(x-5)^2 + (y-10)^2 = 16$  に接することより、

$$\frac{|4 \cdot 5 + 3 \cdot 10 - 3k|}{\sqrt{4^2 + 3^2}} = 4, \quad |50 - 3k| = 20$$

これより、 $3k = 70, 30$  となるので、(1)の結果を利用すると、

$$\overrightarrow{OP} \cdot \overrightarrow{OA} = 70, \quad \overrightarrow{OP} \cdot \overrightarrow{OB} = 30$$

すなわち、 $\overrightarrow{OP} \cdot \overrightarrow{OR}$  の最大値は 70、最小値は 30 である。



**[解説]**

よく見かける内積の最大・最小の問題ですが、(1)が(2)への秀逸な誘導となっています。演習の価値ある1題です。

3

問題のページへ

(1)  $P(x) = x^3 - (2p+a)x^2 + (2ap+1)x - a$  に対し、条件より、

$$P(3) = 10 - 6p \cdots \cdots \textcircled{1}, \quad P(a) = 0 \cdots \cdots \textcircled{2}$$

②より、 $P(x)$  を  $x-a$  で割ると、 $P(x) = (x-a)(x^2 - 2px + 1)$

ここで、 $P(x) = 0$  の実数解は  $a$  のみより、 $x^2 - 2px + 1 = 0$  が重解  $x = a$  をもつ場合を考えると、

(i)  $a = p = 1$  のとき

$P(x) = (x-1)^3$  となり、 $P(3) = 8$  から、①を満たさない。

(ii)  $a = p = -1$  のとき

$P(x) = (x+1)^3$  となり、 $P(3) = 64$  から、①を満たさない。

(i)(ii)より、 $P(x) = (x-a)(x^2 - 2px + 1)$

(2) (1)より、 $x^2 - 2px + 1 = 0$  は虚数解をもつことより、

$$D/4 = p^2 - 1 < 0, \quad -1 < p < 1 \cdots \cdots \textcircled{3}$$

①より、 $(3-a)(9-6p+1) = 10-6p$

③から  $10-6p \neq 0$  なので、 $3-a=1$  となり、 $a=2$

(3) (2)より、 $P(x) = x^3 - (2p+2)x^2 + (4p+1)x - 2$  となり、

$$P'(x) = 3x^2 - 2(2p+2)x + (4p+1)$$

関数  $y = P(x)$  が極値をもたない条件は、つねに  $P'(x) \geq 0$  であることより、

$$D/4 = (2p+2)^2 - 3(4p+1) \leq 0, \quad 4p^2 - 4p + 1 \leq 0$$

これより、 $(2p-1)^2 \leq 0$  となり、 $p = \frac{1}{2}$  である。

なお、この値は③を満たしている。

### [解説]

剰余の定理と微分法の応用を組み合わせた問題です。なお、(1)は用心深く書いていますが、冒頭の3行だけでも構わないでしょう。



4

問題のページへ

(1) 勝者が 3 人であるのは、3 人とも同じ得点のときより、その確率  $P_n(3)$  は、

$$P_n(3) = \frac{n}{n^3} = \frac{1}{n^2}$$

(2)  $n=3$  の場合、勝者が 2 人であるのは、まず勝者の選び方が  ${}_3C_2 = 3$  通り。次に、得点を 2 つ選び、大きい方を勝者の得点に対応させると、その対応は  ${}_3C_2 = 3$  通りとなる。これより、勝者が 2 人である確率  $P_3(2)$  は、

$$P_3(2) = \frac{3 \times 3}{3^3} = \frac{1}{3}$$

(3) 勝者が 2 人である確率は、(2)と同様に考えると、

$$P_n(2) = \frac{{}_3C_2 \times {}_n C_2}{n^3} = \frac{3n(n-1)}{2n^3} = \frac{3(n-1)}{2n^2}$$

すると、勝者が 1 人である確率  $P_n(1)$  は、余事象を考えて、

$$P_n(1) = 1 - P_n(3) - P_n(2) = 1 - \frac{1}{n^2} - \frac{3(n-1)}{2n^2} = \frac{(2n-1)(n-1)}{2n^2}$$

### [解説]

確率の基本問題です。(3)は(2)を誘導と考えると解いています。

5

問題のページへ

- (1) 条件より,
- $k, l$
- を 0 以上の整数として,
- $x = 4k + 1$
- ,
- $y = 4l + 1$
- と表すと,

$$xy = (4k + 1)(4l + 1) = 4(4kl + k + l) + 1$$

よって, 積  $xy$  は 4 で割ると 1 余る。

- (2) 条件より,
- $n = 2k$
- とおくと,
- $k \geq 1$
- のとき, 二項定理より,

$$3^n = 3^{2k} = 9^k = (8+1)^k = 8^k + {}_k C_1 8^{k-1} + {}_k C_2 8^{k-2} + \cdots + {}_k C_{k-1} 8 + 1$$

 $8^k + {}_k C_1 8^{k-1} + {}_k C_2 8^{k-2} + \cdots + {}_k C_{k-1} 8$  は 4 の倍数より,  $3^n$  は 4 で割ると 1 余る。なお,  $n = 0$  のときは  $3^n = 1$  から, このときも 4 で割ると 1 余る。

- (3) 条件より,
- $n = 2k + 1$
- とおき, また
- $N$
- を整数とすると, (2) から,
- $3^{2k} = 4N + 1$

$$3^n = 3^{2k+1} = 3 \cdot 3^{2k} = 3(4N + 1) = 4 \cdot 3N + 3$$

よって,  $3^n$  を 4 で割った余りは 3 となり, 1 ではない。

- (4)
- $3^{2m}$
- の正の約数は, 1, 3,
- $3^2$
- ,
- $3^3$
- , ...,
- $3^{2m-1}$
- ,
- $3^{2m}$
- であり, この中で 4 で割ると

1 余る数は, (2), (3) の結果より, 1,  $3^2$ ,  $3^4$ , ...,  $3^{2m} = 1, 9, 9^2, \dots, 9^m$  である。すると, この数の和を  $S_m$  とおくと,

$$S_m = 1 + 9 + 9^2 + \cdots + 9^m = \frac{9^{m+1} - 1}{9 - 1} = \frac{1}{8}(9^{m+1} - 1)$$

**[解説]**

整数についての基本問題です。(2)は, 初めに考えた二項定理で記述していますが, (1)の利用を考えると数学的帰納法でしょう。