

1

解答解説のページへ

t を正の実数とする。 $f(x) = x^3 + 3x^2 - 3(t^2 - 1)x + 2t^3 - 3t^2 + 1$ とおく。以下の問いに答えよ。

- (1) $2t^3 - 3t^2 + 1$ を因数分解せよ。
- (2) $f(x)$ が極小値 0 をもつことを示せ。
- (3) $-1 \leq x \leq 2$ における $f(x)$ の最小値 m と最大値 M を t の式で表せ。

2

解答解説のページへ

次の 2 つの条件を満たす x の 2 次式 $f(x)$ を考える。

(i) $y = f(x)$ のグラフは点 $(1, 4)$ を通る

(ii) $\int_{-1}^2 f(x) dx = 15$

以下の問いに答えよ。

- (1) $f(x)$ の 1 次項の係数を求めよ。
- (2) 2 次方程式 $f(x) = 0$ の 2 つの解を α, β とするとき、 α と β の満たす関係式を求めよ。
- (3) (2)における α, β がともに正の整数となるような $f(x)$ をすべて求めよ。

3

解答解説のページへ

$\vec{v}_1 = (1, 1, 1)$, $\vec{v}_2 = (1, -1, -1)$, $\vec{v}_3 = (-1, 1, -1)$, $\vec{v}_4 = (-1, -1, 1)$ とする。
 座標空間内の動点 P が原点 O から出発し、正四面体のサイコロ（1, 2, 3, 4 の目がそれぞれ確率 $\frac{1}{4}$ で出る）をふるごとに、出た目が k ($k=1, 2, 3, 4$) のときは \vec{v}_k だけ移動する。すなわち、サイコロを n 回ふった後の動点 P の位置を P_n として、サイコロを $(n+1)$ 回目につけて出た目が k ならば、 $\overrightarrow{P_n P_{n+1}} = \vec{v}_k$ である。ただし、 $P_0 = O$ である。以下の問いに答えよ。

- (1) 点 P_2 が x 軸上にある確率を求めよ。
- (2) $\overrightarrow{P_0 P_2} \perp \overrightarrow{P_2 P_4}$ となる確率を求めよ。
- (3) 4 点 P_0, P_1, P_2, P_3 が同一平面上にある確率を求めよ。

1

問題のページへ

(1) $2t^3 - 3t^2 + 1 = (t-1)(2t^2 - t - 1) = (t-1)^2(2t+1)$

(2) $f(x) = x^3 + 3x^2 - 3(t^2 - 1)x + 2t^3 - 3t^2 + 1$ に対して、

$$\begin{aligned} f'(x) &= 3x^2 + 6x - 3(t^2 - 1) \\ &= 3\{x^2 + 2x - (t+1)(t-1)\} \\ &= 3(x+t+1)(x-t+1) \end{aligned}$$

x	...	$-t-1$...	$t-1$...
$f'(x)$	+	0	-	0	+
$f(x)$	↗		↘		↗

$t > 0$ より、 $f(x)$ の増減は右表のよう

になり、極小値は、(1)の結果を利用して、

$$\begin{aligned} f(t-1) &= (t-1)^3 + 3(t-1)^2 - 3(t+1)(t-1)^2 + (t-1)^2(2t+1) \\ &= (t-1)^2(t-1+3-3t-3+2t+1) = 0 \end{aligned}$$

(3) まず、極大値および $-1 \leq x \leq 2$ における境界値を求めておくと、

$$\begin{aligned} f(-t-1) &= -(t+1)^3 + 3(t+1)^2 + 3(t-1)(t+1)^2 + 2t^3 - 3t^2 + 1 \\ &= (t+1)^2(-t-1+3+3t-3) + 2t^3 - 3t^2 + 1 \\ &= (t+1)^2(2t-1) + 2t^3 - 3t^2 + 1 = 4t^3 \end{aligned}$$

$$f(-1) = -1 + 3 + 3t^2 - 3 + 2t^3 - 3t^2 + 1 = 2t^3$$

$$f(2) = 8 + 12 - 6t^2 + 6 + 2t^3 - 3t^2 + 1 = 2t^3 - 9t^2 + 27$$

ここで、 $f(x) = 0$ とおくと、 $(x-t+1)^2(x+2t+1) = 0$ となり、

$$x = t-1, -2t-1$$

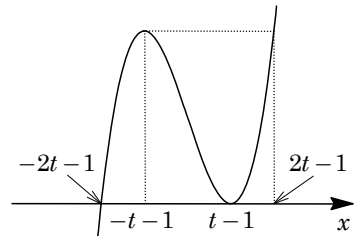
また、 $f(x) = 4t^3$ とおくと、

$$x^3 + 3x^2 - 3(t^2 - 1)x - 2t^3 - 3t^2 + 1 = 0$$

すると、 $(x+t+1)^2(x-2t+1) = 0$ となり、

$$x = -t-1, 2t-1$$

よって、 $y = f(x)$ のグラフの概形は右図のようになる。



さて、 $t > 0$ において、 $x = -1, 2$ と $x = -2t-1 \cdots \cdots \textcircled{1}$,

$x = -t-1 \cdots \cdots \textcircled{2}$, $x = t-1 \cdots \cdots \textcircled{3}$, $x = 2t-1 \cdots \cdots \textcircled{4}$ との

関係をまとめると、右図のようになる。

これより、 $-1 \leq x \leq 2$ における $f(x)$ の最小値 m と最大値 M を求めるために、 t の範囲を $0 < t \leq \frac{3}{2}$, $\frac{3}{2} < t \leq 3$,

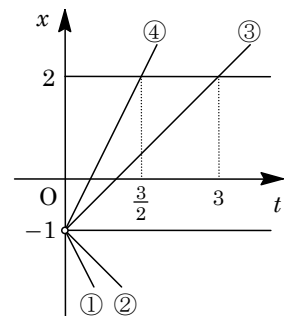
$t > 3$ と場合分けをする。

(i) $0 < t \leq \frac{3}{2}$ のとき

このとき、 $-2t-1 < -t-1 < -1 < t-1 < 2t-1 \leq 2$ となる。

すると、 $f(2) > f(2t-1) = f(-t-1) > f(-1)$ から、

$$m = f(t-1) = 0, M = f(2) = 2t^3 - 9t^2 + 27$$



(ii) $\frac{3}{2} < t \leq 3$ のとき

このとき, $-2t-1 < -t-1 < -1 < t-1 \leq 2 < 2t-1$ となる。

ここで, $f(2) - f(-1) = -9t^2 + 27 = -9(t - \sqrt{3})(t + \sqrt{3})$ となり,

(ii-i) $\frac{3}{2} < t \leq \sqrt{3}$ のとき

$f(2) \geq f(-1)$ より, $m = f(t-1) = 0$, $M = f(2) = 2t^3 - 9t^2 + 27$

(ii-ii) $\sqrt{3} < t \leq 3$ のとき

$f(2) < f(-1)$ より, $m = f(t-1) = 0$, $M = f(-1) = 2t^3$

(iii) $t > 3$ のとき

このとき, $-2t-1 < -t-1 < -1 < 2 < t-1 < 2t-1$ となるので,

$$m = f(2) = 2t^3 - 9t^2 + 27, \quad M = f(-1) = 2t^3$$

(i)~(iii)をまとめて,

$$m = 0 \quad (0 < t \leq 3), \quad m = 2t^3 - 9t^2 + 27 \quad (t > 3)$$

$$M = 2t^3 - 9t^2 + 27 \quad (0 < t \leq \sqrt{3}), \quad M = 2t^3 \quad (t > \sqrt{3})$$

[解説]

3 次関数の微分と増減が題材の頻出問題ですが, 内容はかなり繁雑です。そのため, 場合分けの前に, 入念に準備を行いました。ただ, $t > 0$ なので, やりすぎたきらいもありますが。

2

問題のページへ

(1) $f(x) = ax^2 + bx + c$ ($a \neq 0$) とおくと、条件(i)から、 $f(1) = 4$ なので、

$$a + b + c = 4 \cdots \cdots \textcircled{1}$$

また、条件(ii)から、 $\int_{-1}^2 (ax^2 + bx + c) dx = 15$ なので、

$$\frac{a}{3}(8+1) + \frac{b}{2}(4-1) + c(2+1) = 15, \quad a + \frac{b}{2} + c = 5 \cdots \cdots \textcircled{2}$$

①②より $\frac{b}{2} = -1$ となり、 $b = -2 \cdots \cdots \textcircled{3}$ から $f(x)$ の 1 次の項の係数は -2 である。(2) ①③より $a + c = 6$ となり、 $f(x) = ax^2 - 2x + 6 - a$ ここで、 $f(x) = 0$ の 2 つの解が α 、 β より、

$$a + \beta = \frac{2}{a} \cdots \cdots \textcircled{4}, \quad \alpha\beta = \frac{6-a}{a} \cdots \cdots \textcircled{5}$$

④⑤より、 $\alpha\beta = 3(\alpha + \beta) - 1$ 、 $\alpha\beta - 3\alpha - 3\beta = -1 \cdots \cdots \textcircled{6}$ (3) ⑥を変形して、 $(\alpha - 3)(\beta - 3) = 8 \cdots \cdots \textcircled{7}$ ここで、 α 、 β はともに正の整数なので、 $\alpha - 3 \geq -2$ 、 $\beta - 3 \geq -2$ となり、

$$(\alpha - 3, \beta - 3) = (1, 8), (2, 4), (4, 2), (8, 1)$$

よって、 $(\alpha, \beta) = (4, 11), (5, 7), (7, 5), (11, 4)$ (i) $(\alpha, \beta) = (4, 11), (11, 4)$ のとき

$$\textcircled{4} \text{より、} a = \frac{2}{\alpha + \beta} = \frac{2}{15} \text{ となり、} f(x) = \frac{2}{15}x^2 - 2x + \frac{88}{15}$$

(ii) $(\alpha, \beta) = (5, 7), (7, 5)$ のとき

$$\textcircled{4} \text{より、} a = \frac{2}{\alpha + \beta} = \frac{1}{6} \text{ となり、} f(x) = \frac{1}{6}x^2 - 2x + \frac{35}{6}$$

[解説]

解と係数の関係を媒介にして作られた不定方程式を解く問題です。誘導が細かいため、基本を積み重ねると結論が導けます。

3

問題のページへ

(1) 正四面体のサイコロを 2 回ふったとき, 1 回目, 2 回目に出た目を, それぞれ a, b とする。 $\vec{v}_1 = (1, 1, 1)$, $\vec{v}_2 = (1, -1, -1)$, $\vec{v}_3 = (-1, 1, -1)$, $\vec{v}_4 = (-1, -1, 1)$ に対して, $P_0 = O$ から $\overrightarrow{OP_2} = \vec{v}_a + \vec{v}_b$ である。

このとき, 点 P_2 が x 軸上にあるのは, $(a, b) = (1, 2), (2, 1), (3, 4), (4, 3)$ のときであり, その確率は $\left(\frac{1}{4}\right)^2 \times 4 = \frac{1}{4}$ となる。

(2) (1)と同様に, 点 P_2 が y 軸上にあるのは, $(a, b) = (1, 3), (3, 1), (2, 4), (4, 2)$ のときであり, その確率は $\frac{1}{4}$ である。

また, 点 P_2 が z 軸上にあるのは, $(a, b) = (1, 4), (4, 1), (2, 3), (3, 2)$ のときであり, その確率は $\frac{1}{4}$ である。

さらに, $(a, b) = (1, 1)$ では $P_2(2, 2, 2)$, $(a, b) = (2, 2)$ では $P_2(2, -2, -2)$, $(a, b) = (3, 3)$ では $P_2(-2, 2, -2)$, $(a, b) = (4, 4)$ では $P_2(-2, -2, 2)$ となる。

さて, サイコロを 4 回ふったとき, 1 回目, 2 回目, 3 回目, 4 回目に出た目を, それぞれ a, b, c, d とすると, $\overrightarrow{P_0P_2} = \vec{v}_a + \vec{v}_b$, $\overrightarrow{P_2P_4} = \vec{v}_c + \vec{v}_d$ となる。

すると, $\overrightarrow{P_2P_4} = \vec{v}_c + \vec{v}_d$ についても $\overrightarrow{P_0P_2} = \vec{v}_a + \vec{v}_b$ と同様に考えることができるので, $\overrightarrow{P_0P_2} \perp \overrightarrow{P_2P_4}$ となるのは, 次の場合である。

- (a) $\overrightarrow{P_0P_2}$ が x 軸に平行で, $\overrightarrow{P_2P_4}$ が y 軸に平行または z 軸に平行なとき
- (b) $\overrightarrow{P_0P_2}$ が y 軸に平行で, $\overrightarrow{P_2P_4}$ が x 軸に平行または z 軸に平行なとき
- (c) $\overrightarrow{P_0P_2}$ が z 軸に平行で, $\overrightarrow{P_2P_4}$ が x 軸に平行または y 軸に平行なとき

その確率は, $\frac{1}{4} \times \left(\frac{1}{4} + \frac{1}{4}\right) + \frac{1}{4} \times \left(\frac{1}{4} + \frac{1}{4}\right) + \frac{1}{4} \times \left(\frac{1}{4} + \frac{1}{4}\right) = \frac{3}{8}$ である。

(3) (2)と同様に設定すると, $\overrightarrow{P_0P_1} = \vec{v}_a$, $\overrightarrow{P_1P_2} = \vec{v}_b$, $\overrightarrow{P_2P_3} = \vec{v}_c$ となる。

これより, 4 点 P_0, P_1, P_2, P_3 が同一平面上にある条件は, $\vec{v}_a, \vec{v}_b, \vec{v}_c$ が同一平面上のベクトルであることになる。

ここで, $\vec{v}_a, \vec{v}_b, \vec{v}_c$ が同一平面上にないときを考えると, $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3, \vec{v}_4$ から異なる 3 個のベクトルを選ぶとして, その確率は $\frac{{}_4C_3 \cdot 3!}{4^3} = \frac{3}{8}$ である。

よって, 4 点 P_0, P_1, P_2, P_3 が同一平面上にある確率は, $1 - \frac{3}{8} = \frac{5}{8}$ となる。

[解説]

確率に空間ベクトルが融合した記述しにくい問題です。(3)では, 余事象を利用して 1 次独立な 3 つのベクトルを選ぶ確率をもとに計算しましたが, 場合分けをして直接的に求めても構いません。