

1

解答解説のページへ

$f(x) = \frac{e^x}{e^x + 1}$ とする。曲線 $C: y = f(x)$ の点 $(0, \frac{1}{2})$ における接線を l とする。次の問いに答えよ。

- (1) $\int f(x) dx$ を求めよ。
- (2) 接線 l の方程式を求めよ。
- (3) 曲線 C と接線 l は点 $(0, \frac{1}{2})$ 以外に共有点をもたないことを示せ。
- (4) 曲線 C , 接線 l , y 軸および直線 $x = 1$ で囲まれる図形の面積を求めよ。

2

解答解説のページへ

座標平面の原点を O とし、3 点 $A(-2, 0)$, $B(\cos\theta, \sin\theta)$, $C(3\cos 3\theta, 3\sin 3\theta)$ をとる。ただし、 $0 \leq \theta \leq \frac{2\pi}{3}$ とする。次の問いに答えよ。

- (1) AB^2 と BC^2 を $\cos\theta$ を用いて表せ。
- (2) $0 \leq \theta \leq \frac{2\pi}{3}$ のとき、 $AB^2 + BC^2$ の最大値と最小値を求めよ。また、そのときの点 B と点 C の座標をそれぞれ求めよ。

3

解答解説のページへ

座標空間において、3点 $A(1, 0, 0)$, $B(0, -1, 0)$, $C(0, 0, -2)$ の定める平面を α とし、方程式 $x^2 + y^2 + z^2 + 2x - 10y + 4z + 21 = 0$ が表す球面を S とする。次の問いに答えよ。

- (1) 球面 S の中心 P の座標と S の半径を求めよ。
- (2) 実数 s, t に対して、点 D を $\overrightarrow{AD} = s\overrightarrow{AB} + t\overrightarrow{AC}$ を満たすようにとる。このとき、 D の座標を s, t を用いて表せ。
- (3) 点 Q が平面 α 上を動き、点 R が球面 S 上を動くとき、 Q と R の距離の最小値を求めよ。また、そのときの Q と R の座標をそれぞれ求めよ。

4

解答解説のページへ

n, k を自然数とする。 n 個のボールと k 個の箱がある。各箱は箱 1, 箱 2, \dots , 箱 k のように表すものとする。 n 個のボールを k 個の箱へ投げ入れる。各ボールはいずれかの箱に入るものとし、どの箱に入る確率も等しいとする。 n 個のボールを投げ入れた後、箱 i ($i=1, 2, \dots, k$) に入っているボールの個数を a_i とする。このとき、 $a_1 + a_2 + \dots + a_k = n$ となる。次の問いに答えよ。

- (1) $n=4, k=5$ とする。このとき、 $a_1=0$ となる確率を求めよ。
- (2) $k \geq 2$ とする。このとき、 $a_1 \times a_2 = 0$ となる確率を n, k を用いて表せ。
- (3) $k=4$ とする。このとき、 $a_1 \times a_2 \times a_3 \times a_4 \neq 0$ となる確率を p_n とする。 p_n の値を n を用いて表せ。
- (4) $k=4$ とし、 p_n を (3) で求めたものとする。このとき、 $r > 0$ で数列 $\{r^n(p_{n+1} - p_n)\}$ が収束するような r の値の範囲を求めよ。

5

解答解説のページへ

a を $0 < a < 1$ となる実数とする。座標平面上において、長さが 4 の線分 PQ を考える。線分 PQ の端点 P は x 軸上を、端点 Q は y 軸上を動くとき、線分 PQ を $a:(1-a)$ の比に内分する点 R の軌跡は楕円になる。この楕円を C とする。ただし、円は楕円の特別な場合とする。次の問いに答えよ。

- (1) 楕円 C の方程式を a を用いて表せ。
- (2) 楕円 C で囲まれた部分と連立不等式 $x \geq 0$, $\sqrt{3}ax \geq (1-a)y$ の表す領域の共通部分の面積を S とする。 S を a を用いて表せ。
- (3) 面積 S の最大値とそのときの a の値を求めよ。

1

問題のページへ

- (1) $f(x) = \frac{e^x}{e^x + 1}$ に対し, $\int f(x) dx = \int \frac{(e^x + 1)'}{e^x + 1} dx = \log(e^x + 1) + A$ (A は定数)
- (2) $f'(x) = \frac{e^x(e^x + 1) - e^x \cdot e^x}{(e^x + 1)^2} = \frac{e^x}{(e^x + 1)^2}$ となり, $f'(0) = \frac{1}{4}$ より, $C: y = f(x)$ の点 $(0, \frac{1}{2})$ における接線 l の方程式は, $y = \frac{1}{4}x + \frac{1}{2}$ である。
- (3) $C: y = f(x)$ と $l: y = \frac{1}{4}x + \frac{1}{2}$ を連立して, $\frac{e^x}{e^x + 1} - \frac{1}{4}x - \frac{1}{2} = 0 \dots\dots\dots(*)$

ここで, $g(x) = \frac{e^x}{e^x + 1} - \frac{1}{4}x - \frac{1}{2}$ とおくと, $(*)$ は $g(x) = 0$ となり,

$$g'(x) = \frac{e^x}{(e^x + 1)^2} - \frac{1}{4} = \frac{4e^x - (e^x + 1)^2}{4(e^x + 1)^2}$$

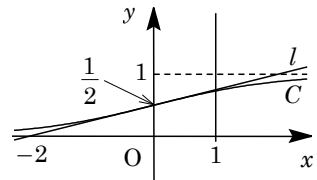
$$= -\frac{e^{2x} - 2e^x + 1}{4(e^x + 1)^2} = -\frac{(e^x - 1)^2}{4(e^x + 1)^2}$$

x	\dots	0	\dots
$g'(x)$	$-$	0	$-$
$g(x)$	\searrow	0	\searrow

これより, $g(x)$ の増減は右表のようになり, $(*)$ の解は $x = 0$ だけである。

したがって, C と l は点 $(0, \frac{1}{2})$ 以外に共有点をもたない。

- (4) (3) から, $x > 0$ において, $g(x) < 0$ から C は l の下側にある。また, l と直線 $x = 1$ の交点は $(1, \frac{3}{4})$ となり, C, l, y 軸および $x = 1$ で囲まれる図形の面積 S は,



$$S = \frac{1}{2} \left(\frac{1}{2} + \frac{3}{4} \right) \cdot 1 - \int_0^1 f(x) dx$$

$$= \frac{5}{8} - \left[\log(e^x + 1) \right]_0^1 = \frac{5}{8} - \{ \log(e + 1) - \log 2 \} = \frac{5}{8} - \log \frac{e + 1}{2}$$

[解説]

基本的な微積分の総合問題です。複雑な計算もありません。

2

問題のページへ

(1) $A(-2, 0)$, $B(\cos \theta, \sin \theta)$, $C(3\cos 3\theta, 3\sin 3\theta)$ に対して,

$$AB^2 = (\cos \theta + 2)^2 + \sin^2 \theta = 1 + 4\cos \theta + 4 = 5 + 4\cos \theta$$

$$\begin{aligned} BC^2 &= (3\cos 3\theta - \cos \theta)^2 + (3\sin 3\theta - \sin \theta)^2 \\ &= 9 - 6(\cos 3\theta \cos \theta + \sin 3\theta \sin \theta) + 1 = 10 - 6\cos(3\theta - \theta) \\ &= 10 - 6\cos 2\theta = 10 - 6(2\cos^2 \theta - 1) = 16 - 12\cos^2 \theta \end{aligned}$$

(2) $0 \leq \theta \leq \frac{2\pi}{3}$ において $-\frac{1}{2} \leq \cos \theta \leq 1$ であり, (1)から,

$$\begin{aligned} AB^2 + BC^2 &= (5 + 4\cos \theta) + (16 - 12\cos^2 \theta) = -12\cos^2 \theta + 4\cos \theta + 21 \\ &= -12\left(\cos \theta - \frac{1}{6}\right)^2 + \frac{64}{3} \end{aligned}$$

すると, $\cos \theta = \frac{1}{6}$ のとき $AB^2 + BC^2$ は最大値 $\frac{64}{3}$ をとる。このとき $\sin \theta = \frac{\sqrt{35}}{6}$ から $B\left(\frac{1}{6}, \frac{\sqrt{35}}{6}\right)$ である。3 倍角の公式から, $3\cos 3\theta = 3 \cdot \frac{1}{6} \left(4 \cdot \frac{1}{36} - 3\right) = -\frac{13}{9}$, $3\sin 3\theta = 3 \cdot \frac{\sqrt{35}}{6} \left(3 - 4 \cdot \frac{35}{36}\right) = -\frac{4}{9}\sqrt{35}$ となり, $C\left(-\frac{13}{9}, -\frac{4}{9}\sqrt{35}\right)$ である。

また, $\cos \theta = 1$ のとき $AB^2 + BC^2$ は最小値 13 をとる。このとき $\sin \theta = 0$ から $B(1, 0)$ である。そして, $3\cos 3\theta = 3$, $3\sin 3\theta = 0$ より $C(3, 0)$ である。

[解説]

三角関数の基本的な計算問題です。

3

問題のページへ

- (1)
- $S: x^2 + y^2 + z^2 + 2x - 10y + 4z + 21 = 0$
- に対して,

$$(x+1)^2 + (y-5)^2 + (z+2)^2 = 9$$

これより, 球面 S の中心は $P(-1, 5, -2)$, 半径は $r = \sqrt{9} = 3$ である。

- (2)
- $\overrightarrow{AD} = s\overrightarrow{AB} + t\overrightarrow{AC}$
- から,
- $\overrightarrow{OD} - \overrightarrow{OA} = s(\overrightarrow{OB} - \overrightarrow{OA}) + t(\overrightarrow{OC} - \overrightarrow{OA})$
- となり,

$$\overrightarrow{OD} = (1-s-t)\overrightarrow{OA} + s\overrightarrow{OB} + t\overrightarrow{OC}$$

$A(1, 0, 0)$, $B(0, -1, 0)$, $C(0, 0, -2)$ のとき,

$$\begin{aligned}\overrightarrow{OD} &= (1-s-t)(1, 0, 0) + s(0, -1, 0) + t(0, 0, -2) \\ &= (1-s-t, -s, -2t)\end{aligned}$$

これより, $D(1-s-t, -s, -2t)$ である。

- (3) 3点
- A, B, C
- を含む平面
- α
- に対して,
- $\overrightarrow{AB} = (-1, -1, 0)$
- ,
- $\overrightarrow{AC} = (-1, 0, -2)$

さて, 点 P から α に下ろした垂線の足 H は, $H(1-s-t, -s, -2t)$ と表され,

$$\overrightarrow{PH} = (1-s-t+1, -s-5, -2t+2) = (-s-t+2, -s-5, -2t+2)$$

ここで, $\overrightarrow{PH} \perp \overrightarrow{AB}$, $\overrightarrow{PH} \perp \overrightarrow{AC}$ から, $\overrightarrow{PH} \cdot \overrightarrow{AB} = 0$, $\overrightarrow{PH} \cdot \overrightarrow{AC} = 0$ となり,

$$-(-s-t+2) - (-s-5) = 0 \cdots \cdots \textcircled{1}, \quad -(-s-t+2) - 2(-2t+2) = 0 \cdots \cdots \textcircled{2}$$

①から $2s+t = -3$, ②から $s+5t = 6$ となり, まとめると $s = -\frac{7}{3}$, $t = \frac{5}{3}$ である。

すると, $H(\frac{5}{3}, \frac{7}{3}, -\frac{10}{3})$ となり,

$$PH = \sqrt{\left(\frac{5}{3}+1\right)^2 + \left(\frac{7}{3}-5\right)^2 + \left(-\frac{10}{3}+2\right)^2} = \sqrt{\frac{64}{9} + \frac{64}{9} + \frac{16}{9}} = 4$$

これより, $PH > r$ となり, 平面 α 上を動く点 Q と球面 S 上を動く点 R の距離の最小値は,

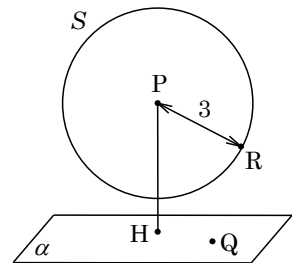
$$PH - r = 4 - 3 = 1$$

このときの点 Q は, 点 H と一致するので,

$$Q\left(\frac{5}{3}, \frac{7}{3}, -\frac{10}{3}\right)$$

そして, 点 R は線分 PH を 3:1 に内分する点となり,

$\left(\frac{-1+5}{4}, \frac{5+7}{4}, \frac{-2-10}{4}\right)$ から $R(1, 3, -3)$ である。



[解説]

球面と平面の関係の問題です。誘導に従って解いていきましたが, 初めに平面の方程式を立式し, 点と平面の距離の公式を利用すると, 記述量が減少します。

4

問題のページへ

n 個のボールを k 個の箱へ投げ入れ、箱 i ($i=1, 2, \dots, k$) に入っているボールの個数を a_i とおく。このとき、 $a_1 + a_2 + \dots + a_k = n$ である。

(1) $n=4, k=5$ のとき、 $a_1=0$ となるのは、ボールを箱 1 以外に投げ入れる場合より、その確率は $\frac{4^4}{5^4} = \frac{256}{625}$ である。

(2) $a_i=0$ となる事象を A_i とし、その確率を $P(A_i)$ とおく。

さて、 $k \geq 2$ のとき、 $a_1 \times a_2 = 0$ となる事象は $A_1 \cup A_2$ であり、(1) と同様に考え、

$$\begin{aligned} P(A_1 \cup A_2) &= P(A_1) + P(A_2) - P(A_1 \cap A_2) \\ &= \frac{(k-1)^n}{k^n} + \frac{(k-1)^n}{k^n} - \frac{(k-2)^n}{k^n} = \frac{2(k-1)^n - (k-2)^n}{k^n} \end{aligned}$$

(3) $k=4$ のとき、 $a_1 \times a_2 \times a_3 \times a_4 = 0$ となる事象は $A_1 \cup A_2 \cup A_3 \cup A_4$ であり、

$$P(A_1 \cup A_2 \cup A_3 \cup A_4) = P(A_1 \cup A_2 \cup A_3) + P(A_4) - P((A_1 \cup A_2 \cup A_3) \cap A_4)$$

ここで、 $Q = P(A_1 \cup A_2 \cup A_3)$ 、 $R = P((A_1 \cup A_2 \cup A_3) \cap A_4)$ とおくと、

$$\begin{aligned} Q &= P(A_1) + P(A_2) + P(A_3) - P(A_1 \cap A_2) - P(A_1 \cap A_3) - P(A_2 \cap A_3) \\ &\quad + P(A_1 \cap A_2 \cap A_3) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} R &= P((A_1 \cap A_4) \cup (A_2 \cap A_4) \cup (A_3 \cap A_4)) \\ &= P(A_1 \cap A_4) + P(A_2 \cap A_4) + P(A_3 \cap A_4) - P(A_1 \cap A_2 \cap A_4) \\ &\quad - P(A_1 \cap A_3 \cap A_4) - P(A_2 \cap A_3 \cap A_4) + P(A_1 \cap A_2 \cap A_3 \cap A_4) \end{aligned}$$

まとめると、 $P(A_1 \cup A_2 \cup A_3 \cup A_4)$ は、

$$\begin{aligned} &P(A_1) + P(A_2) + P(A_3) + P(A_4) - P(A_1 \cap A_2) - P(A_1 \cap A_3) - P(A_1 \cap A_4) \\ &- P(A_2 \cap A_3) - P(A_2 \cap A_4) - P(A_3 \cap A_4) + P(A_1 \cap A_2 \cap A_3) + P(A_1 \cap A_2 \cap A_4) \\ &+ P(A_1 \cap A_3 \cap A_4) + P(A_2 \cap A_3 \cap A_4) - P(A_1 \cap A_2 \cap A_3 \cap A_4) \cdots \cdots (*) \end{aligned}$$

(1)(2) と同様に考えると、

$$P(A_1 \cup A_2 \cup A_3 \cup A_4) = 4 \cdot \frac{3^n}{4^n} - 6 \cdot \frac{2^n}{4^n} + 4 \cdot \frac{1^n}{4^n} - 0 = \frac{4 \cdot 3^n - 6 \cdot 2^n + 4}{4^n}$$

したがって、 $a_1 \times a_2 \times a_3 \times a_4 \neq 0$ となる確率 p_n は、

$$p_n = 1 - \frac{4 \cdot 3^n - 6 \cdot 2^n + 4}{4^n}$$

$$\begin{aligned} (4) \quad p_{n+1} - p_n &= \left(1 - \frac{4 \cdot 3^{n+1} - 6 \cdot 2^{n+1} + 4}{4^{n+1}}\right) - \left(1 - \frac{4 \cdot 3^n - 6 \cdot 2^n + 4}{4^n}\right) \\ &= \frac{-(4 \cdot 3^{n+1} - 6 \cdot 2^{n+1} + 4) + (16 \cdot 3^n - 24 \cdot 2^n + 16)}{4^{n+1}} = \frac{4 \cdot 3^n - 12 \cdot 2^n + 12}{4^{n+1}} \\ &= \left(\frac{3}{4}\right)^n - 3\left(\frac{1}{2}\right)^n + 3\left(\frac{1}{4}\right)^n = \left(\frac{3}{4}\right)^n \left\{1 - 3\left(\frac{2}{3}\right)^n + 3\left(\frac{1}{3}\right)^n\right\} \end{aligned}$$

これより、 $r^n(p_{n+1} - p_n) = \left(\frac{3}{4}r\right)^n \left\{1 - 3\left(\frac{2}{3}\right)^n + 3\left(\frac{1}{3}\right)^n\right\}$ となる。

すると、 $\{r^n(p_{n+1} - p_n)\}$ が収束する正の数 r の条件は、 $0 < \frac{3}{4}r \leq 1$ より、 $0 < r \leq \frac{4}{3}$ である。

[解説]

確率の標準的な問題です。(3)は設問の流れから、4つの事象の和事象の確率として求めましたが、確認のため(*)の式を導くプロセスも記しておきました。なお、空箱の数で場合分けする方法もありますが。

5

問題のページへ

(1) $P(p, 0), Q(0, q)$ に対して, $PQ = 4$ より,

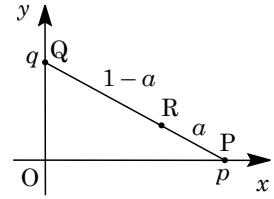
$$\sqrt{p^2 + q^2} = 4, \quad p^2 + q^2 = 16 \cdots \cdots \textcircled{1}$$

ここで, $0 < a < 1$ として, 線分 PQ を $a : (1-a)$ の比に内分する点を $R(x, y)$ とおくと, $x = (1-a)p, y = aq$ から,

$$p = \frac{x}{1-a} \cdots \cdots \textcircled{2}, \quad q = \frac{y}{a} \cdots \cdots \textcircled{3}$$

②③を①に代入すると, 点 R の軌跡 C の方程式は,

$$\left(\frac{x}{1-a}\right)^2 + \left(\frac{y}{a}\right)^2 = 16, \quad \frac{x^2}{16(1-a)^2} + \frac{y^2}{16a^2} = 1 \cdots \cdots \textcircled{4}$$



(2) $\frac{x^2}{16(1-a)^2} + \frac{y^2}{16a^2} \leq 1, x \geq 0, \sqrt{3}ax \geq (1-a)y$ で

表される領域 D について, C と $l: \sqrt{3}ax = (1-a)y$ の交点は, ④と $\frac{\sqrt{3}x}{1-a} = \frac{y}{a}$ を連立して,

$$\left(\frac{x}{1-a}\right)^2 + 3\left(\frac{x}{1-a}\right)^2 = 16, \quad \left(\frac{x}{1-a}\right)^2 = 4$$

すると, $x^2 = 4(1-a)^2$ となり, $x > 0$ から $x = 2(1-a)$ である。

このとき, 領域 D の面積を S とする。

さて, 右上図を y 軸方向に $\frac{1-a}{a}$ 倍すると, 曲線 C は中心が原点で半径が $4(1-a)$ の円 C' となり, また直線 $l: \sqrt{3}ax = (1-a)y$ は直線 $l': \sqrt{3}x = y$ になる。

すると, 直線 l' と x 軸の正の向きとなす角は $\frac{\pi}{3}$ である。

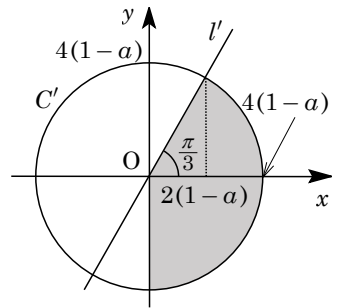
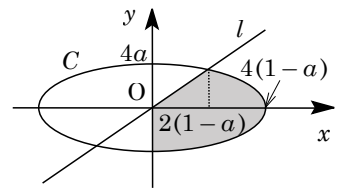
るので, 右図の網点部の領域 D' の面積 S' は,

$$S' = \frac{1}{2} \{4(1-a)\}^2 \cdot \left(\frac{\pi}{3} + \frac{\pi}{2}\right) = \frac{20}{3} \pi (1-a)^2$$

これより, $S = \frac{a}{1-a} S' = \frac{a}{1-a} \cdot \frac{20}{3} \pi (1-a)^2 = \frac{20}{3} \pi a(1-a)$ となる。

(3) (2)から, $S = \frac{20}{3} \pi (a - a^2) = \frac{20}{3} \pi \left\{ -\left(a - \frac{1}{2}\right)^2 + \frac{1}{4} \right\}$

すると, $0 < a < 1$ から, 面積 S は $a = \frac{1}{2}$ のとき最大値 $\frac{20}{3} \pi \cdot \frac{1}{4} = \frac{5}{3} \pi$ をとる。



[解説]

楕円についての有名問題です。(2)は楕円を円に変換して面積計算をしました。