

**1**

解答解説のページへ

平面ベクトル  $\vec{p} = (p_1, p_2)$ ,  $\vec{q} = (q_1, q_2)$  に対して,  $\{\vec{p}, \vec{q}\} = p_1q_2 - p_2q_1$  と定める。

- (1) 平面ベクトル  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$ ,  $\vec{c}$  に対して,  $\{\vec{a}, \vec{b}\} = l$ ,  $\{\vec{b}, \vec{c}\} = m$ ,  $\{\vec{c}, \vec{a}\} = n$  とするとき,  $l\vec{c} + m\vec{a} + n\vec{b} = \vec{0}$  が成り立つことを示せ。
- (2) (1)で  $l, m, n$  がすべて正であるとする。このとき任意の平面ベクトル  $\vec{d}$  は 0 以上の実数  $r, s, t$  を用いて,  $\vec{d} = r\vec{a} + s\vec{b} + t\vec{c}$  と表すことができることを示せ。

**2**

解答解説のページへ

自然数  $m$  に対して、 $m$  の相異なる素因数をすべてかけあわせたものを  $f(m)$  で表すことにする。たとえば  $f(72) = 6$  である。ただし  $f(1) = 1$  とする。

- (1)  $m, n$  を自然数、 $d$  を  $m, n$  の最大公約数とすると、 $f(d)f(mn) = f(m)f(n)$  となることを示せ。
- (2) 2つの箱 A, B のそれぞれに 1 番から 10 番までの番号札が 1 枚ずつ 10 枚入っている。箱 A, B から 1 枚ずつ札を取り出す。箱 A から取り出した札の番号を  $m$ 、箱 B から取り出した札の番号を  $n$  とするとき、 $f(mn) = f(m)f(n)$  となる確率  $p_1$  と、 $2f(mn) = f(m)f(n)$  となる確率  $p_2$  を求めよ。

**3**

解答解説のページへ

放物線  $C: y = -x^2 + 2x + 1$  と  $x$  軸の共有点を  $A(a, 0)$ ,  $B(b, 0)$  とし,  $C$  と直線  $y = mx$  の共有点を  $P(\alpha, m\alpha)$ ,  $Q(\beta, m\beta)$ , 原点を  $O$  とする。ただし,  $a < b$ ,  $m \neq 0$ ,  $\alpha < \beta$  とする。線分  $OP$ ,  $OA$  と  $C$  で囲まれた図形の面積と線分  $OQ$ ,  $OB$  と  $C$  で囲まれた図形の面積が等しいとき  $m$  の値を求めよ。

1

問題のページへ

(1)  $\vec{a} = (a_1, a_2)$ ,  $\vec{b} = (b_1, b_2)$ ,  $\vec{c} = (c_1, c_2)$  とおくと,

$$l = a_1b_2 - a_2b_1, \quad m = b_1c_2 - b_2c_1, \quad n = c_1a_2 - c_2a_1$$

このとき,  $l\vec{c} = (a_1b_2 - a_2b_1)(c_1, c_2) = (a_1b_2c_1 - a_2b_1c_1, a_1b_2c_2 - a_2b_1c_2)$

$$m\vec{a} = (b_1c_2 - b_2c_1)(a_1, a_2) = (a_1b_1c_2 - a_1b_2c_1, a_2b_1c_2 - a_2b_2c_1)$$

$$n\vec{b} = (c_1a_2 - c_2a_1)(b_1, b_2) = (a_2b_1c_1 - a_1b_1c_2, a_2b_2c_1 - a_1b_2c_2)$$

$$\text{よって, } l\vec{c} + m\vec{a} + n\vec{b} = \vec{0}$$

(2)  $l > 0, m > 0, n > 0$  より,  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  はいずれも零ベクトルでもなく, しかもどの 2 つのベクトルも平行ではない。

さて,  $m\vec{a} = \vec{OA}'$ ,  $n\vec{b} = \vec{OB}'$ ,  $l\vec{c} = \vec{OC}'$  とすると, (1)より,  $\vec{OA}' + \vec{OB}' + \vec{OC}' = \vec{0}$  なので, 点 O は  $\triangle A'B'C'$  の重心となる。そこで,

$$\vec{d} = \vec{OD} \text{ とすると,}$$

(i) 点 D が  $\angle AOB$  の内部または辺上にあるとき

$$r \geq 0, s \geq 0 \text{ として, } \vec{d} = r\vec{a} + s\vec{b} \text{ と表せる。}$$

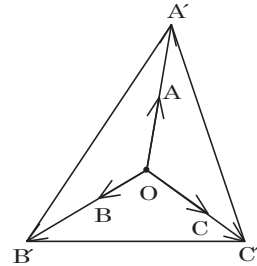
(ii) 点 D が  $\angle BOC$  の内部または辺上にあるとき

$$s \geq 0, t \geq 0 \text{ として, } \vec{d} = s\vec{b} + t\vec{c} \text{ と表せる。}$$

(iii) 点 D が  $\angle COA$  の内部または辺上にあるとき

$$r \geq 0, t \geq 0 \text{ として, } \vec{d} = r\vec{a} + t\vec{c} \text{ と表せる。}$$

(i)(ii)(iii)より, 任意のベクトル  $\vec{d}$  は  $\vec{d} = r\vec{a} + s\vec{b} + t\vec{c}$  ( $r \geq 0, s \geq 0, t \geq 0$ ) と表せる。



### [解説]

(2)は, 係数がすべて 0 以上を示すところがポイントです。そこで, (1)の結果を重心と結びつけてみました。

2

問題のページへ

- (1)  $a_1, a_2, \dots, a_p, b_1, b_2, \dots, b_q, c_1, c_2, \dots, c_r$  を素数とし,  $i_1, \dots, i_p, j_1, \dots, j_q, k_1, \dots, k_p, l_1, \dots, l_r$  を自然数として,

$$m = a_1^{i_1} a_2^{i_2} \dots a_p^{i_p} b_1^{j_1} b_2^{j_2} \dots b_q^{j_q}, \quad n = a_1^{k_1} a_2^{k_2} \dots a_p^{k_p} c_1^{l_1} c_2^{l_2} \dots c_r^{l_r}$$

$$\text{このとき, } f(m) = a_1 a_2 \dots a_p b_1 b_2 \dots b_q, \quad f(n) = a_1 a_2 \dots a_p c_1 c_2 \dots c_r$$

$$f(d) = a_1 a_2 \dots a_p, \quad f(mn) = a_1 a_2 \dots a_p b_1 b_2 \dots b_q c_1 c_2 \dots c_r$$

$$\text{よって, } f(d)f(mn) = f(m)f(n)$$

- (2)  $d$  の値が 1, 2, 4, 8 となる場合について,  $m, n$  の値との関係をまとめると, 右表のようになる。

$f(mn) = f(m)f(n)$  となるのは, (1)より  $f(d) = 1$ , すなわち  $d = 1$  となる場合で, その確率  $p_1$  は,

$$p_1 = \frac{63}{100}$$

$2f(mn) = f(m)f(n)$  となるのは, (1)より  $f(d) = 2$ , すなわち  $d = 2, 4, 8$  となる場合で, その確率  $p_2$  は,

$$p_2 = \frac{19+3+1}{100} = \frac{23}{100}$$

$m \backslash n$	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	1	2	1	2	1	2	1	2	1	2
3	1	1		1	1		1	1		1
4	1	2	1	4	1	2	1	4	1	2
5	1	1	1	1		1	1	1	1	
6	1	2		2	1		1	2		2
7	1	1	1	1	1	1		1	1	1
8	1	2	1	4	1	2	1	8	1	2
9	1	1		1	1		1	1		1
10	1	2	1	2		2	1	2	1	

### [解説]

素因数分解を自分で設定する箇所が鍵となります。証明ですので、アバウトすぎるのは禁物です。

3

問題のページへ

$C: y = -x^2 + 2x + 1 \cdots \cdots \textcircled{1}$ , 直線  $y = mx \cdots \cdots \textcircled{2}$  に対して,  
 $\textcircled{1}$  と  $x$  軸との交点  $A, B$  の  $x$  座標  $a, b$  は,  $-x^2 + 2x + 1 = 0$  より,  
 $x = 1 \pm \sqrt{2}$  なので,  $a = 1 - \sqrt{2}$ ,  $b = 1 + \sqrt{2}$  となる。

$\textcircled{1}$  と  $x$  軸で囲まれた部分の面積を  $S_1$  とすると,

$$\begin{aligned} S_1 &= \int_a^b (-x^2 + 2x + 1) dx = -\int_a^b (x-a)(x-b) dx \\ &= \frac{1}{6}(b-a)^3 = \frac{1}{6}(2\sqrt{2})^3 \end{aligned}$$

また,  $\textcircled{1}$  と  $\textcircled{2}$  の交点  $P, Q$  の  $x$  座標  $\alpha, \beta$  は,  $-x^2 + 2x + 1 = mx$  より,  
 $x = \frac{-(m-2) \pm \sqrt{(m-2)^2 + 4}}{2}$  なので,

$$\alpha = \frac{-(m-2) - \sqrt{(m-2)^2 + 4}}{2}, \quad \beta = \frac{-(m-2) + \sqrt{(m-2)^2 + 4}}{2}$$

$\textcircled{1}$  と  $\textcircled{2}$  で囲まれた部分の面積を  $S_2$  とすると,

$$\begin{aligned} S_2 &= \int_\alpha^\beta (-x^2 + 2x + 1 - mx) dx = -\int_\alpha^\beta (x-\alpha)(x-\beta) dx \\ &= \frac{1}{6}(\beta-\alpha)^3 = \frac{1}{6}(\sqrt{(m-2)^2 + 4})^3 \end{aligned}$$

条件から, 線分  $OP, OA$  と  $C$  で囲まれた図形の面積と, 線分  $OQ, OB$  と  $C$  で囲まれた図形の面積が等しいことより,  $S_1 = S_2$  となる。

$$\sqrt{(m-2)^2 + 4} = 2\sqrt{2}, \quad (m-2)^2 + 4 = 8, \quad m-2 = \pm 2$$

$m \neq 0$  より,  $m = 4$  である。

### [解説]

$S_1 = S_2$  が発見できれば, 後はいわゆる  $\frac{1}{6}$  公式を用いる基本的な頻出問題です。

