

1

解答解説のページへ

曲線 $C: y = x^3 - kx$ (k は実数) を考える。 C 上に点 $A(a, a^3 - ka)$ ($a \neq 0$) をとる。次の問いに答えよ。

- (1) 点 A における C の接線を l_1 とする。 l_1 と C の A 以外の交点を B とする。 B の x 座標を求めよ。
- (2) 点 B における C の接線を l_2 とする。 l_1 と l_2 が直交するとき、 a と k が満たす条件を求めよ。
- (3) l_1 と l_2 が直交する a が存在するような k の値の範囲を求めよ。

2

解答解説のページへ

- 平面上の三角形 OAB を考え、 $\vec{a} = \overrightarrow{OA}$, $\vec{b} = \overrightarrow{OB}$, $t = \frac{|\vec{a}|}{2|\vec{b}|}$ とおく。辺 OA を $1:2$ に内分する点を C とし、 $\overrightarrow{OD} = t\vec{b}$ となる点を D とする。 \overrightarrow{AD} と \overrightarrow{OB} が直交し、 \overrightarrow{BC} と \overrightarrow{OA} が直交するとき、次の問いに答えよ。
- (1) $\angle AOB$ を求めよ。
 - (2) t の値を求めよ。
 - (3) AD と BC の交点を P とするとき、 \overrightarrow{OP} を \vec{a} , \vec{b} を用いて表せ。

3

解答解説のページへ

次のような、いびつなさいころを考える。1, 2, 3 の目が出る確率はそれぞれ $\frac{1}{6}$, 4 の目が出る確率は a , 5, 6 の目が出る確率はそれぞれ $\frac{1}{4} - \frac{a}{2}$ である。ただし $0 \leq a \leq \frac{1}{2}$ とする。このさいころを振ったとき、平面上の (x, y) にある点 P は、1, 2, 3 のいずれかの目が出ると $(x+1, y)$ に、4 の目が出ると $(x, y+1)$ に、5, 6 のいずれかの目が出ると $(x-1, y-1)$ に移動する。原点 $(0, 0)$ にあった点 P が、 k 回さいころを振ったときに $(2, 1)$ にある確率を p_k とする。

- (1) p_1, p_2, p_3 を求めよ。
- (2) p_6 を求めよ。
- (3) p_6 が最大になるときの a の値を求めよ。

1

問題のページへ

- (1) $C: y = x^3 - kx$ ……①に対して、 $y' = 3x^2 - k$ となるので、 $A(a, a^3 - ka)$ における接線 l_1 の方程式は、

$$y - (a^3 - ka) = (3a^2 - k)(x - a), \quad y = (3a^2 - k)x - 2a^3 \dots\dots\dots②$$

$$①②を連立して、 $x^3 - kx = (3a^2 - k)x - 2a^3$$$

$$x^3 - 3a^2x + 2a^3 = 0, \quad (x - a)^2(x + 2a) = 0$$

点 B の x 座標は、 $x \neq a$ より、 $x = -2a$

- (2) 点 B における接線 l_2 の傾きは、 $y' = 3(-2a)^2 - k = 12a^2 - k$

l_1 と l_2 が直交することより、 $(3a^2 - k)(12a^2 - k) = -1$

$$36a^4 - 15ka^2 + k^2 + 1 = 0 \dots\dots\dots③$$

- (3) ③を満たす 0 でない a が存在する条件を求める。まず、 $u = a^2 > 0$ とおくと、

$$36u^2 - 15ku + k^2 + 1 = 0 \dots\dots\dots④$$

④を満たす正の u が存在する条件は、 $k^2 + 1 > 0$ に注意すると、

$$D = 15^2k^2 - 4 \times 36(k^2 + 1) = 9(9k^2 - 16) = 9(3k + 4)(3k - 4) \geq 0 \dots\dots\dots⑤$$

$$u = \frac{5}{24}k > 0 \dots\dots\dots⑥$$

よって、⑤⑥より、 $k \geq \frac{4}{3}$ となる。

[解説]

接線どうしの直交を題材にした頻出基本問題です。

2

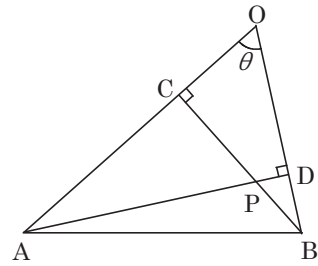
問題のページへ

- (1) \overrightarrow{OD} は \vec{a} の OB 方向への正射影ベクトルより,
 $\angle AOB = \theta$ とおくと,

$$\overrightarrow{OD} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{\vec{b} \cdot \vec{b}} \vec{b} = \frac{|\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta}{|\vec{b}|^2} \vec{b} = \frac{|\vec{a}| \cos \theta}{|\vec{b}|} \vec{b}$$

$$\text{条件より, } \overrightarrow{OD} = \frac{|\vec{a}|}{2|\vec{b}|} \vec{b} \text{ なので, } \frac{|\vec{a}| \cos \theta}{|\vec{b}|} = \frac{|\vec{a}|}{2|\vec{b}|}$$

$$\cos \theta = \frac{1}{2}, \theta = 60^\circ$$



- (2) \overrightarrow{OC} は \vec{b} の OA 方向への正射影ベクトルより, (1)の結果から,

$$\overrightarrow{OC} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{\vec{a} \cdot \vec{a}} \vec{a} = \frac{|\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta}{|\vec{a}|^2} \vec{a} = \frac{|\vec{b}| \cos \theta}{|\vec{a}|} \vec{a}$$

$$\text{条件より, } \overrightarrow{OC} = \frac{1}{3} \vec{a} \text{ なので, } \frac{|\vec{b}| \cos \theta}{|\vec{a}|} = \frac{1}{3} \text{ すなわち } \frac{|\vec{b}|}{|\vec{a}|} = \frac{2}{3} \text{ となり,}$$

$$t = \frac{|\vec{a}|}{2|\vec{b}|} = \frac{1}{2} \cdot \frac{3}{2} = \frac{3}{4}$$

- (3) $\triangle OAD$ と直線 BC について, メネラウスの定理を適用すると,

$$\frac{OC}{CA} \cdot \frac{AP}{PD} \cdot \frac{DB}{BO} = 1, \frac{AP}{PD} = \frac{CA}{OC} \cdot \frac{BO}{DB} = \frac{2}{1} \cdot \frac{4}{1} = 8$$

よって, $AP : PD = 8 : 1$ から,

$$\overrightarrow{OP} = \frac{1}{9} \overrightarrow{OA} + \frac{8}{9} \overrightarrow{OD} = \frac{1}{9} \vec{a} + \frac{8}{9} \cdot \frac{3}{4} \vec{b} = \frac{1}{9} \vec{a} + \frac{2}{3} \vec{b}$$

[解説]

- (1)と(2)は正射影ベクトルを利用した解法です。普通に内積の処理でも構いません。
 (3)も同様です。

3

問題のページへ

- (1) まず、点 P が右に 1 だけ動く確率は $\frac{1}{6} \times 3 = \frac{1}{2}$ 、上に 1 だけ動く確率は a 、左に 1 以下に 1 だけ動く確率は $(\frac{1}{4} - \frac{a}{2}) \times 2 = \frac{1}{2} - a$ である。

さて、点 P が原点から点 (2, 1) に移動するには、さいころを少なくとも 3 回振らなければならない。言い換えると、 $p_1 = p_2 = 0$ である。

また、3 回振って点 (2, 1) に移動するには、右 2 回、上 1 回だけ動くことより、その確率 p_3 は、

$$p_3 = {}_3C_1 \left(\frac{1}{2}\right)^2 a = \frac{3}{4} a$$

- (2) 6 回さいころを振って、点 P が点 (2, 1) に移動するとき、右 x 回、上 y 回、左下 $6 - x - y$ 回だけ動くとして、

$$x - (6 - x - y) = 2 \cdots \cdots \textcircled{1}, \quad y - (6 - x - y) = 1 \cdots \cdots \textcircled{2}$$

①より $2x + y = 8$ 、②より $x + 2y = 7$ となるので、

$$x = 3, \quad y = 2, \quad 6 - x - y = 1$$

よって、6 回振って点 (2, 1) に移動する確率 p_6 は、

$$p_6 = \frac{6!}{3!2!1!} \left(\frac{1}{2}\right)^3 a^2 \left(\frac{1}{2} - a\right) = \frac{15}{4} (-2a^3 + a^2)$$

- (3) (2)より、 $f(a) = -2a^3 + a^2$ とおくと、

$$f'(a) = -6a^2 + 2a = -2a(3a - 1)$$

$0 \leq a \leq \frac{1}{2}$ において、右表より、 $a = \frac{1}{3}$ のとき

$f(a)$ は最大となる。

a	0	...	$\frac{1}{3}$...	$\frac{1}{2}$
$f'(a)$	0	+	0	-	
$f(a)$		↗		↘	

よって、 $p_6 = \frac{15}{4} f(a)$ から、 p_6 が最大になるのは、 $a = \frac{1}{3}$ のときである。

[解説]

確率の基本問題です。場合分けもなく不気味なくらいです。