

1

解答解説のページへ

原点 O とは異なる 2 点 $P(a, b)$, $Q(c, d)$ が与えられていて, $\overrightarrow{OQ} = k\overrightarrow{OP}$ ($k > 0$) とする。また, $OP \cdot OQ = 4$ とする。次の問いに答えよ。

- (1) k を c, d を用いて表せ。
- (2) 点 P が直線 $2x + y - 6 = 0$ 上を動くとき, 点 Q はある円 C 上を動く。円 C の方程式を求めよ。
- (3) (2)において, 点 P が直線 $2x + y - 6 = 0$ 上を $(0, 6)$ から $(3, 0)$ まで動くとき, 円 C 上で点 Q の動く範囲を図示せよ。

2

解答解説のページへ

放物線 $C: y = x^2$ 上に 2 点 $A(a, a^2)$, $B(b, b^2)$ ($-b < a < 0 < b$) をとる。点 A, B における放物線 C の接線をそれぞれ l, m とし、 l と m の交点を P とする。また、直線 AB と x 軸のなす角を α , 接線 m と x 軸のなす角を β とする。ただし、 $0 < \alpha < \frac{\pi}{2}$, $0 < \beta < \frac{\pi}{2}$ とする。次の問いに答えよ。

- (1) 直線 AB と接線 m の方程式を a, b を用いて表せ。
- (2) $\beta = \alpha + \frac{\pi}{4}$ のとき、 a を b を用いて表せ。
- (3) $\beta = \alpha + \frac{\pi}{4}$ かつ $\angle BAP = \frac{\pi}{2}$ のとき、 a, b の値を求めよ。

3

解答解説のページへ

k は実数とする。O を原点とする座標空間内に 3 点 $A(1, 1, -1)$, $B(4k, -2k+2, -k+1)$, $C(4k+4, -2k, -k)$ をとり、四面体 OABC を考える。

次の問いに答えよ。

- (1) 大きさが 1 のベクトル \vec{n} で、 \overrightarrow{OA} と \overrightarrow{BC} の両方に垂直であるものをすべて求めよ。
- (2) $0 < s < 1$, $0 < t < 1$ とし、辺 OA を $s:(1-s)$ に内分する点を P, 辺 BC を $t:(1-t)$ に内分する点を Q とする。 \overrightarrow{PQ} を k, s, t を用いて表せ。
- (3) P と Q は(2)の内分点とする。 \overrightarrow{PQ} が \overrightarrow{OA} と \overrightarrow{BC} の両方に垂直であるとき、P と Q の座標を求めよ。

4

解答解説のページへ

a は実数とする。 $y = x^3 - 2x^2 + x$ が定める曲線 C と $y = ax$ が定める直線 l を考える。次の問いに答えよ。

- (1) 曲線 C と直線 l が異なる 3 点で交わるための a の条件を求めよ。
- (2) 曲線 C と直線 l が異なる 3 点で交わる時、それらの x 座標を $0, \alpha, \beta$ として、 $0 < \alpha < \beta$ が成り立っているとする。 $\alpha \leq x \leq \beta$ の範囲で曲線 C と直線 l で囲まれた部分の面積 S を a を用いて表せ。

1

問題のページへ

- (1) 原点
- O
- と異なる
- $P(a, b)$
- ,
- $Q(c, d)$
- に対して,
- $\overrightarrow{OQ} = k\overrightarrow{OP}$
- (
- $k > 0$
-) より,

$$(c, d) = k(a, b), (a, b) = \frac{1}{k}(c, d) \cdots \cdots \textcircled{1}$$

$$\text{また, } OP \cdot OQ = 4 \text{ から, } \sqrt{a^2 + b^2} \sqrt{c^2 + d^2} = 4 \cdots \cdots \textcircled{2}$$

$$\textcircled{1}\textcircled{2} \text{ から, } k > 0 \text{ なので } \frac{1}{k}(\sqrt{c^2 + d^2})^2 = 4 \text{ となり, } k = \frac{c^2 + d^2}{4} \cdots \cdots \textcircled{3}$$

- (2)
- $\textcircled{1}\textcircled{3}$
- から,
- $(a, b) = \frac{4}{c^2 + d^2}(c, d) \cdots \cdots \textcircled{4}$

$$\text{さて, 点 } P \text{ が直線 } 2x + y - 6 = 0 \text{ 上を動くとき, } 2a + b - 6 = 0 \cdots \cdots \textcircled{5}$$

$$\textcircled{4}\textcircled{5} \text{ より, } \frac{8c}{c^2 + d^2} + \frac{4d}{c^2 + d^2} - 6 = 0 \text{ となり, } 4c + 2d - 3(c^2 + d^2) = 0$$

$$c^2 + d^2 - \frac{4}{3}c - \frac{2}{3}d = 0, \left(c - \frac{2}{3}\right)^2 + \left(d - \frac{1}{3}\right)^2 = \frac{5}{9}$$

これより, 点 Q の動く円 C の方程式は $\left(x - \frac{2}{3}\right)^2 + \left(y - \frac{1}{3}\right)^2 = \frac{5}{9}$ となる。

- (3) 点
- P
- が直線
- $2x + y - 6 = 0$
- 上を
- $(0, 6)$
- から
- $(3, 0)$
- まで動くとき,

$$2a + b - 6 = 0, a \geq 0, b \geq 0$$

$$\text{すると, 点 } Q \text{ に対し, } c^2 + d^2 - \frac{4}{3}c - \frac{2}{3}d = 0, \frac{4c}{c^2 + d^2} \geq 0, \frac{4d}{c^2 + d^2} \geq 0 \text{ となり,}$$

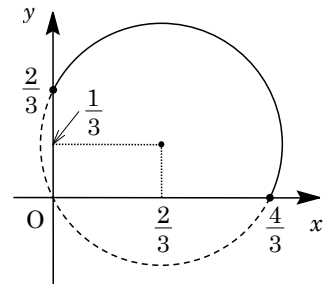
$$\left(c - \frac{2}{3}\right)^2 + \left(d - \frac{1}{3}\right)^2 = \frac{5}{9}, c \geq 0, d \geq 0, (c, d) \neq (0, 0)$$

よって, 点 Q の動く範囲は,

$$\left(x - \frac{2}{3}\right)^2 + \left(y - \frac{1}{3}\right)^2 = \frac{5}{9}, x \geq 0, y \geq 0$$

$$(x, y) \neq (0, 0)$$

これを図示すると, 右図の実線部の円弧となる。ただし, 端点の黒丸は含む。



[解説]

軌跡についての有名問題です。しかも, 丁寧な誘導がついています。

2

問題のページへ

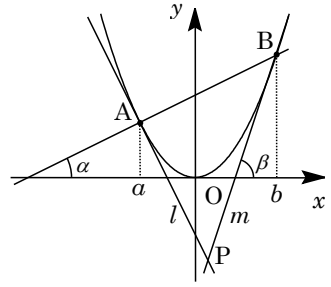
- (1) $-b < a < 0 < b$ として, $C: y = x^2$ 上の 2 点 $A(a, a^2)$, $B(b, b^2)$ に対し, 直線 AB の傾きは $\frac{b^2 - a^2}{b - a} = a + b$ よ

り, その方程式は,

$$y - a^2 = (a + b)(x - a), \quad y = (a + b)x - ab$$

また, 点 A, B における C の接線をそれぞれ l, m とすると, $y = x^2$ から $y' = 2x$ となり, m の方程式は,

$$y - b^2 = 2b(x - b), \quad y = 2bx - b^2$$



- (2) 直線 AB , 接線 m と x 軸のなす角をそれぞれ α, β とすると,

$$\tan \alpha = a + b, \quad \tan \beta = 2b \quad \left(\text{ただし, } 0 < \alpha < \frac{\pi}{2}, \quad 0 < \beta < \frac{\pi}{2} \right)$$

ここで, $\beta = \alpha + \frac{\pi}{4}$ より, $\tan \beta = \tan\left(\alpha + \frac{\pi}{4}\right) = \frac{\tan \alpha + 1}{1 - \tan \alpha \cdot 1}$ となり,

$$2b = \frac{a + b + 1}{1 - (a + b)}, \quad 2b(1 - a - b) = a + b + 1, \quad (2b + 1)a = -2b^2 + b - 1$$

$$2b + 1 > 0 \text{ より, } a = -\frac{2b^2 - b + 1}{2b + 1} \dots\dots\dots \textcircled{1}$$

- (3) l と m の交点 P に対して $\angle BAP = \frac{\pi}{2}$ から, l の傾き $2a$ に注意して,

$$2a(a + b) = -1 \dots\dots\dots \textcircled{2}$$

$$\textcircled{1}\textcircled{2} \text{ より, } -2 \cdot \frac{2b^2 - b + 1}{2b + 1} \left(-\frac{2b^2 - b + 1}{2b + 1} + b \right) = -1 \text{ となり,}$$

$$2(2b^2 - b + 1)(2b - 1) = (2b + 1)^2, \quad 8b^3 - 12b^2 + 2b - 3 = 0$$

すると, $(2b - 3)(4b^2 + 1) = 0$ となり, $b = \frac{3}{2}$ である。

$$\textcircled{1} \text{ から, } a = -\frac{\frac{9}{2} - \frac{3}{2} + 1}{3 + 1} = -1 \text{ となり, この値は } -b < a < 0 < b \text{ を満たしている。}$$

[解説]

直線の傾きを題材とした基本題です。ただ, (3)の計算はやや煩雑です。

3

問題のページへ

- (1) 原点 O , 点 $A(1, 1, -1)$, $B(4k, -2k+2, -k+1)$,
 $C(4k+4, -2k, -k)$ に対し,

$$\vec{OA} = (1, 1, -1), \vec{BC} = (4, -2, -1)$$

ここで, 単位ベクトル $\vec{n} = (a, b, c)$ とおくと,

$$a^2 + b^2 + c^2 = 1 \cdots \cdots \textcircled{1}$$

$\vec{n} \cdot \vec{OA} = 0$, $\vec{n} \cdot \vec{BC} = 0$ より,

$$a + b - c = 0 \cdots \cdots \textcircled{2}, \quad 4a - 2b - c = 0 \cdots \cdots \textcircled{3}$$

$\textcircled{2}\textcircled{3}$ より, $3a - 3b = 0$ から $b = a$ となり, $c = a + a = 2a$

$\textcircled{1}$ に代入し, $a^2 + a^2 + 4a^2 = 1$ から $a = \pm \frac{1}{\sqrt{6}}$ となるので, $\vec{n} = \pm \frac{1}{\sqrt{6}}(1, 1, 2)$

- (2) $OP : PA = s : (1-s)$ より, $\vec{OP} = s\vec{OA} = (s, s, -s)$

$BQ : QC = t : (1-t)$ より, $\vec{OQ} = \vec{OB} + t\vec{BC} = (4k+4t, -2k-2t+2, -k-t+1)$

$$\vec{PQ} = \vec{OQ} - \vec{OP} = (4k+4t-s, -2k-2t-s+2, -k-t+s+1)$$

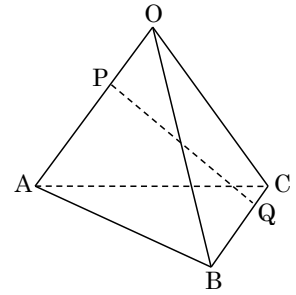
- (3) 条件より, l を実数として $\vec{PQ} = l\vec{n}$ と表せるので, $l' = \pm \frac{1}{\sqrt{6}}l$ とおくと,

$$4k+4t-s = l' \cdots \cdots \textcircled{4}, \quad -2k-2t-s+2 = l' \cdots \cdots \textcircled{5}, \quad -k-t+s+1 = 2l' \cdots \cdots \textcircled{6}$$

$\textcircled{4}\textcircled{5}$ より, $6k+6t-2=0$ となり, $k+t = \frac{1}{3} \cdots \cdots \textcircled{7}$

$\textcircled{5}\textcircled{6}$ より, $-3k-3t-3s+3=0$ となり, $\textcircled{7}$ から $-1-3s+3=0$, すなわち $s = \frac{2}{3}$

よって, $P\left(\frac{2}{3}, \frac{2}{3}, -\frac{2}{3}\right)$, $Q\left(\frac{4}{3}, \frac{4}{3}, \frac{2}{3}\right)$ である。



[解説]

空間ベクトルの基本題です。誘導に沿えば, 計算ミスに注意するだけです。

4

問題のページへ

(1) 曲線 $C: y = x^3 - 2x^2 + x$ ……①に対して、

$$y' = 3x^2 - 4x + 1 = (3x-1)(x-1)$$

すると、 y の増減は右表のようになり、曲線 C の概形は右下図の通りである。

x	…	$\frac{1}{3}$	…	1	…
y'	+	0	-	0	+
y	↗	$\frac{4}{27}$	↘	0	↗

さて、①と $l: y = ax$ ……②を連立して、

$$x^3 - 2x^2 + x = ax, \quad x(x^2 - 2x + 1 - a) = 0$$

すると、 $x = 0, x^2 - 2x + 1 - a = 0$ ……③

ここで、 C と l が異なる 3 点で交わる条件は、③が $x \neq 0$ の異なる 2 実数解をもつことであり、

$$x^2 - 2x + 1 = a, \quad (x-1)^2 = a$$

さらに、 $y = (x-1)^2$ と $y = a$ のグラフを考えると、2 つのグラフが $x \neq 0$ の 2 個の共有点をもつことに対応するので、右図から、

$$0 < a < 1, \quad 1 < a$$

(2) C と l の 3 個の交点が $x = 0, \alpha, \beta$ ($0 < \alpha < \beta$) であると

き、(1)から $0 < a < 1$ である。このとき、 $\alpha = 1 - \sqrt{a}$ 、 $\beta = 1 + \sqrt{a}$ から、

$$\alpha + \beta = 2, \quad \beta - \alpha = 2\sqrt{a}, \quad \alpha\beta = 1 - a$$

さて、 $\alpha \leq x \leq \beta$ の範囲で C と l で囲まれた部分の面積 S は、

$$\begin{aligned} S &= \int_{\alpha}^{\beta} \{ax - (x^3 - 2x^2 + x)\} dx = - \int_{\alpha}^{\beta} \{x^3 - 2x^2 + (1-a)x\} dx \\ &= - \left[\frac{x^4}{4} - \frac{2}{3}x^3 + \frac{1-a}{2}x^2 \right]_{\alpha}^{\beta} = - \frac{\beta^4 - \alpha^4}{4} + \frac{2}{3}(\beta^3 - \alpha^3) - \frac{1-a}{2}(\beta^2 - \alpha^2) \end{aligned}$$

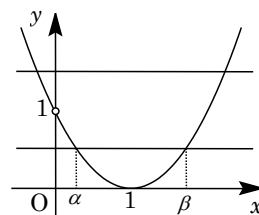
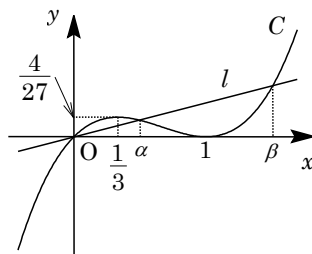
ここで、 $\beta^2 - \alpha^2 = (\beta - \alpha)(\beta + \alpha) = 2\sqrt{a} \cdot 2 = 4\sqrt{a}$

$$\beta^3 - \alpha^3 = (\beta - \alpha)^3 + 3\alpha\beta(\beta - \alpha) = 8a\sqrt{a} + 3(1-a) \cdot 2\sqrt{a} = (2a + 6)\sqrt{a}$$

$$\beta^4 - \alpha^4 = (\beta^2 - \alpha^2)\{(\beta + \alpha)^2 - 2\alpha\beta\} = 4\sqrt{a}(4 - 2 + 2a) = (8a + 8)\sqrt{a}$$

これらの値を代入すると、

$$\begin{aligned} S &= - \frac{8a+8}{4}\sqrt{a} + \frac{2}{3}(2a+6)\sqrt{a} - \frac{1-a}{2} \cdot 4\sqrt{a} \\ &= -(2a+2)\sqrt{a} + \left(\frac{4}{3}a+4\right)\sqrt{a} - (2-2a)\sqrt{a} = \frac{4}{3}a\sqrt{a} \end{aligned}$$



[解説]

定積分と面積についての問題です。計算量も妥当なものです。