

1

[大阪大]

直線 $y = x$ を l で、直線 $y = -x$ を l' で表す。直線 l , l' のどちらの上にもない点 $A(a, b)$ をとる。点 A を通る直線 m が 2 直線 l , l' とそれぞれ点 P , P' で交わるとする。点 Q を、 $\overrightarrow{OP} + \overrightarrow{OP'} = \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OQ}$ を満たすようにとる。ただし、 O は xy 平面の原点である。直線 m を変化させるとき、点 Q の軌跡は l と l' を漸近線とする双曲線となることを示せ。

2

[北海道大]

空間内に、3点 $A_0(1, 0, 0)$, $A_1(1, 1, 0)$, $A_2(1, 0, 1)$ を通る平面 α と、3点 $B_0(2, 0, 0)$, $B_1(2, 1, 0)$, $B_2\left(\frac{5}{2}, 0, \frac{\sqrt{3}}{2}\right)$ を通る平面 β を考える。

- (1) 空間の基本ベクトルを $\vec{e}_1 = (1, 0, 0)$, $\vec{e}_2 = (0, 1, 0)$, $\vec{e}_3 = (0, 0, 1)$ とおくと、ベクトル $\overrightarrow{OA_0}$, $\overrightarrow{A_0A_1}$, $\overrightarrow{A_0A_2}$, $\overrightarrow{OB_0}$, $\overrightarrow{B_0B_1}$, $\overrightarrow{B_0B_2}$ を \vec{e}_1 , \vec{e}_2 , \vec{e}_3 で表せ。

ただし、 O は空間の原点を表す。

- (2) 原点 O と α 上の点 P を通る直線が β 上の点 P' も通っているとする。

$$\overrightarrow{OP} = \overrightarrow{OA_0} + a\overrightarrow{A_0A_1} + b\overrightarrow{A_0A_2}, \quad \overrightarrow{OP'} = \overrightarrow{OB_0} + p\overrightarrow{B_0B_1} + q\overrightarrow{B_0B_2}$$

とおくとき、 a, b を p, q で表せ。

- (3) 点 P が α 上の点 A_0 を中心とする半径 1 の円 C の円周上を動くとき、点 P' が動いてできる図形 C' の方程式を(2)の p, q で表し、 C' が楕円であることを示せ。

1

[大阪大]

$P(p, p), P'(p', -p'), Q(x, y)$ とおくと, $\overrightarrow{OP} + \overrightarrow{OP'} = \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OQ}$ より,

$$p + p' = a + x, \quad p - p' = b + y$$

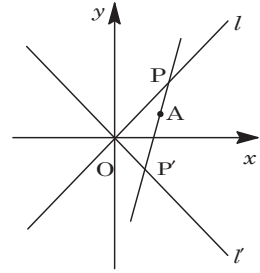
$$\text{よって, } p = \frac{1}{2}(a + b + x + y) \cdots \cdots \text{①}$$

$$p' = \frac{1}{2}(a - b + x - y) \cdots \cdots \text{②}$$

また, k を実数として, $\overrightarrow{AP'} = k\overrightarrow{AP}$ より,

$$(p' - a, -p' - b) = k(p - a, p - b)$$

$$\text{よって, } (p' - a)(p - b) + (p' + b)(p - a) = 0 \cdots \cdots \text{③}$$



①②を③に代入して,

$$\frac{1}{4}(-a - b + x - y)(a - b + x + y) + \frac{1}{4}(a + b + x - y)(-a + b + x + y) = 0$$

$$(x - b)^2 - (y + a)^2 + (x + b)^2 - (y - a)^2 = 0$$

まとめると, $x^2 - y^2 = a^2 - b^2$

点 $A(a, b)$ は $y = x, y = -x$ 上にないことより, $b \neq \pm a$ から $a^2 - b^2 \neq 0$ であり,

$$\frac{x^2}{a^2 - b^2} - \frac{y^2}{a^2 - b^2} = 1$$

したがって, 点 Q の軌跡は $l: y = x$ と $l': y = -x$ を漸近線とする双曲線となる。

[解説]

文系に l と l' が x 軸, y 軸となっている類題が出ています。しかし, 本問に出合ったとき, 座標系の回転を思いつくのは, 容易なことではありません。

2

[北海道大]

- (1)
- $A_0(1, 0, 0)$
- ,
- $A_1(1, 1, 0)$
- ,
- $A_2(1, 0, 1)$
- より,

$$\overrightarrow{OA_0} = (1, 0, 0) = \vec{e}_1, \quad \overrightarrow{A_0A_1} = (0, 1, 0) = \vec{e}_2, \quad \overrightarrow{A_0A_2} = (0, 1, 1) = \vec{e}_3$$

また, $B_0(2, 0, 0)$, $B_1(2, 1, 0)$, $B_2\left(\frac{5}{2}, 0, \frac{\sqrt{3}}{2}\right)$ より,

$$\overrightarrow{OB_0} = (2, 0, 0) = 2\vec{e}_1, \quad \overrightarrow{B_0B_1} = (0, 1, 0) = \vec{e}_2$$

$$\overrightarrow{B_0B_2} = \left(\frac{1}{2}, 0, \frac{\sqrt{3}}{2}\right) = \frac{1}{2}\vec{e}_1 + \frac{\sqrt{3}}{2}\vec{e}_3$$

- (2) 条件より,
- O, P, P'
- が同一直線上にあるので,
- t
- を実数として,

$$\overrightarrow{OP'} = t\overrightarrow{OP}, \quad \overrightarrow{OB_0} + p\overrightarrow{B_0B_1} + q\overrightarrow{B_0B_2} = t(\overrightarrow{OA_0} + a\overrightarrow{A_0A_1} + b\overrightarrow{A_0A_2})$$

$$(1) \text{より, } 2\vec{e}_1 + p\vec{e}_2 + q\left(\frac{1}{2}\vec{e}_1 + \frac{\sqrt{3}}{2}\vec{e}_3\right) = t(\vec{e}_1 + a\vec{e}_2 + b\vec{e}_3)$$

 $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ は 1 次独立なので,

$$2 + \frac{1}{2}q = t \cdots \cdots \text{①}, \quad p = ta \cdots \cdots \text{②}, \quad \frac{\sqrt{3}}{2}q = tb \cdots \cdots \text{③}$$

①②より, $p = \left(2 + \frac{1}{2}q\right)a$, すなわち $2p = (4 + q)a$ となる。ここで, $q = -4$ のときは①から $t = 0$ となり, ③が成立しないことより,

$$a = \frac{2p}{4 + q} \cdots \cdots \text{④}$$

$$\text{①③より, } \frac{\sqrt{3}}{2}q = \left(2 + \frac{1}{2}q\right)b \text{ となり, } b = \frac{\sqrt{3}q}{4 + q} \cdots \cdots \text{⑤}$$

- (3) 条件より,
- $|\overrightarrow{A_0P}| = 1$
- から,
- $|\overrightarrow{aA_0A_1} + b\overrightarrow{A_0A_2}| = 1$
- となり,
- $|\overrightarrow{ae_2} + b\vec{e}_3| = 1$

 $\overrightarrow{ae_2} + b\vec{e}_3 = (0, a, b)$ なので, $a^2 + b^2 = 1$

$$\text{④⑤を代入すると, } \left(\frac{2p}{4 + q}\right)^2 + \left(\frac{\sqrt{3}q}{4 + q}\right)^2 = 1, \quad 2p^2 + q^2 - 4q = 8$$

$$\frac{p^2}{6} + \frac{(q - 2)^2}{12} = 1 \cdots \cdots \text{⑥}$$

さて, $\overrightarrow{B_0P} = p\overrightarrow{B_0B_1} + q\overrightarrow{B_0B_2}$ であり,

$$|\overrightarrow{B_0B_1}| = |\overrightarrow{B_0B_2}| = 1, \quad \overrightarrow{B_0B_1} \cdot \overrightarrow{B_0B_2} = 0$$

そこで, B_0 を原点とし, $\overrightarrow{B_0B_1}$ を p 軸の基本ベクトル, $\overrightarrow{B_0B_2}$ を q 軸の基本ベクトルとして, 平面 β 上で直交座標系をつくることができる。このとき, 点 P' の座標は (p, q) となるので, ⑥より, 点 P' が動いてできる図形 C' は楕円である。

[解説]

大学入試に久々の登場ですが, 空間内の楕円を表現する問題です。一度は演習した方がよい問題です。