

1

解答解説のページへ

xy 平面上の曲線 $y = \frac{1}{2}x^2$ に、点 $(a, \frac{1}{2}a^2)$ ($a > 0$) で接する円のうち、 y 軸の正の部分にも接するものを S_a とおく。 a が正の実数を動くときの S_a の中心の軌跡を C 、とくに S_1 の中心を P とする。

- (1) 点 P の座標を求めよ。
- (2) 点 P における曲線 C の接線の傾きを求めよ。

2

解答解説のページへ

実数全体を定義域にもつ微分可能な関数 $f(t)$, $g(t)$ が次の 6 つの条件を満たしているとする。

$$\begin{aligned} f'(t) &= -f(t)g(t), \quad g'(t) = \{f(t)\}^2 \\ f(t) &> 0, \quad |g(t)| < 1, \quad f(0) = 1, \quad g(0) = 0 \end{aligned}$$

このとき、 $p(t) = \{f(t)\}^2 + \{g(t)\}^2$, $q(t) = \log \frac{1+g(t)}{1-g(t)}$ とおく。

- (1) $p'(t)$ を求めよ。
- (2) $q'(t)$ は定数関数であることを示せ。
- (3) $\lim_{t \rightarrow \infty} g(t)$ を求めよ。
- (4) $f(T) = g(T)$ となる正の実数 T に対して、媒介変数表示された平面曲線 $(x, y) = (f(t), g(t))$ ($0 \leq t \leq T$) の長さを求めよ。

3

解答解説のページへ

xy 平面上に、点 $A(a, 0)$, $B(0, b)$, $C(-a, 0)$ (ただし $0 < a < b$) をとる。点 A , B を通る直線を l とし、点 C を通り線分 BC に垂直な直線を k とする。さらに、点 A を通り y 軸に平行な直線と直線 k との交点を C_1 とし、点 C_1 を通り x 軸に平行な直線と直線 l との交点を A_1 とする。以下、 $n = 1, 2, 3, \dots$ に対して、点 A_n を通り y 軸に平行な直線と直線 k との交点を C_{n+1} , 点 C_{n+1} を通り x 軸に平行な直線と直線 l との交点を A_{n+1} とする。

- (1) 点 A_n , C_n の座標を求めよ。
- (2) $\triangle CBA_n$ の面積 S_n を求めよ。
- (3) $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{BA_n}{BC}$ を求めよ。

4

解答解説のページへ

n を正の整数とし、 C_1, \dots, C_n を n 枚の硬貨とする。各 $k=1, \dots, n$ に対し、硬貨 C_k を投げて表が出る確率を p_k 、裏が出る確率を $1-p_k$ とする。この n 枚の硬貨を同時に投げ、表が出た硬貨の枚数が奇数であれば成功、というゲームを考える。

- (1) $p_k = \frac{1}{3}$ ($k=1, \dots, n$) のとき、このゲームで成功する確率 X_n を求めよ。
- (2) $p_k = \frac{1}{2(k+1)}$ ($k=1, \dots, n$) のとき、このゲームで成功する確率 Y_n を求めよ。
- (3) $n = 3m$ (m は正の整数) で、 $k=1, \dots, 3m$ に対して、

$$p_k = \begin{cases} \frac{1}{3m} & (k=1, \dots, m) \\ \frac{2}{3m} & (k=m+1, \dots, 2m) \\ \frac{1}{m} & (k=2m+1, \dots, 3m) \end{cases}$$

とする。このゲームで成功する確率を Z_{3m} とするとき、 $\lim_{m \rightarrow \infty} Z_{3m}$ を求めよ。

5

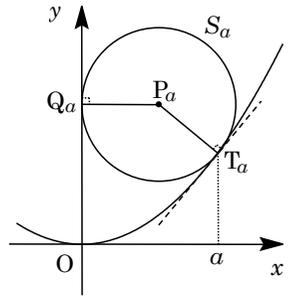
解答解説のページへ

整数の組 (a, b) に対して 2 次式 $f(x) = x^2 + ax + b$ を考える。方程式 $f(x) = 0$ の複素数の範囲のすべての解 α に対して $\alpha^n = 1$ となる正の整数 n が存在するような組 (a, b) をすべて求めよ。

1

問題のページへ

(1) $a > 0$ のとき, 点 $T_a(a, \frac{1}{2}a^2)$ で曲線 $y = \frac{1}{2}x^2 \dots\dots$ ①に接し, 点 Q_a で y 軸の正の部分にも接する円 S_a について, その中心を $P_a(x, y)$, 半径を r_a とおく。



①から $y' = x$ なので, T_a における接線方向ベクトルの成分は $(1, a)$ と表せ, これより接線の法線ベクトルの成分を $(-a, 1)$ とおくと, $\overrightarrow{OP_a} = \overrightarrow{OT_a} + \overrightarrow{T_aP_a}$ から,

$$(x, y) = \left(a, \frac{1}{2}a^2\right) + r_a \cdot \frac{1}{\sqrt{a^2+1}}(-a, 1)$$

ここで, $x = r_a$ から $a - \frac{ar_a}{\sqrt{a^2+1}} = r_a$ となり, $(\sqrt{a^2+1} + a)r_a = a\sqrt{a^2+1}$ から,

$$r_a = \frac{a\sqrt{a^2+1}}{\sqrt{a^2+1} + a} = a\sqrt{a^2+1}(\sqrt{a^2+1} - a)$$

よって, $x = a\sqrt{a^2+1}(\sqrt{a^2+1} - a) = a^3 + a - a^2\sqrt{a^2+1} \dots\dots$ ②

$$y = \frac{1}{2}a^2 + \frac{r_a}{\sqrt{a^2+1}} = \frac{1}{2}a^2 + a(\sqrt{a^2+1} - a) = a\sqrt{a^2+1} - \frac{1}{2}a^2 \dots\dots$$
③

②③から, $a = 1$ のとき, $x = 2 - \sqrt{2}$, $y = \sqrt{2} - \frac{1}{2}$ となり, S_1 の中心 P の座標は $P(\sqrt{2} - 1, \sqrt{2} - \frac{1}{2})$ である。

(2) 点 P_a の軌跡 C は, ②③で表され,

$$\frac{dx}{da} = 3a^2 + 1 - 2a\sqrt{a^2+1} - \frac{a^3}{\sqrt{a^2+1}}, \quad \frac{dy}{da} = \sqrt{a^2+1} + \frac{a^2}{\sqrt{a^2+1}} - a$$

$$a = 1 \text{ のとき, } \frac{dx}{da} = 4 - 2\sqrt{2} - \frac{1}{\sqrt{2}} = 4 - \frac{5}{2}\sqrt{2}, \quad \frac{dy}{da} = \sqrt{2} + \frac{1}{\sqrt{2}} - 1 = \frac{3}{2}\sqrt{2} - 1$$

すると, 点 P における曲線 C の接線の傾きは,

$$\frac{dy}{dx} = \frac{\frac{3}{2}\sqrt{2} - 1}{4 - \frac{5}{2}\sqrt{2}} = \frac{3\sqrt{2} - 2}{8 - 5\sqrt{2}} = \frac{(3\sqrt{2} - 2)(8 + 5\sqrt{2})}{64 - 50} = \frac{14 + 14\sqrt{2}}{14} = 1 + \sqrt{2}$$

[解説]

軌跡を題材にした微分の応用問題です。(1)は単位ベクトルを利用して P_a の座標を求めています。なお, (1)で一般的に解いたのは(2)の設問のためです。

2

問題のページへ

(1) $p(t) = \{f(t)\}^2 + \{g(t)\}^2$ に対して, $f'(t) = -f(t)g(t)$, $g'(t) = \{f(t)\}^2$ から,

$$p'(t) = 2f(t)f'(t) + 2g(t)g'(t) = -2\{f(t)\}^2g(t) + 2g(t)\{f(t)\}^2 = 0$$

(2) $|g(t)| < 1$ より, $q(t) = \log \frac{1+g(t)}{1-g(t)} = \log\{1+g(t)\} - \log\{1-g(t)\}$ となり,

$$q'(t) = \frac{g'(t)}{1+g(t)} - \frac{-g'(t)}{1-g(t)} = \frac{g'(t)\{1-g(t)+1+g(t)\}}{1-\{g(t)\}^2} = \frac{2g'(t)}{1-\{g(t)\}^2}$$

ここで, C_1 を定数とすると, (1)より $p(t) = C_1$ となり, $f(0) = 1$, $g(0) = 0$ から,

$$p(0) = \{f(0)\}^2 + \{g(0)\}^2 = 1$$

これより $C_1 = 1$ となり, $p(t) = \{f(t)\}^2 + \{g(t)\}^2 = 1$, また $g'(t) = \{f(t)\}^2$ から,

$$q'(t) = \frac{2\{f(t)\}^2}{\{f(t)\}^2} = 2$$

(3) C_2 を定数とすると, (2)より $q(t) = 2t + C_2$ となり, $g(0) = 0$ から,

$$q(0) = \log \frac{1+g(0)}{1-g(0)} = \log \frac{1}{1} = 0$$

これより $C_2 = 0$ となり, $q(t) = \log \frac{1+g(t)}{1-g(t)} = 2t$, すなわち $\frac{1+g(t)}{1-g(t)} = e^{2t}$ であり,

$$1+g(t) = e^{2t}\{1-g(t)\}, \quad (e^{2t}+1)g(t) = e^{2t}-1$$

よって, $g(t) = \frac{e^{2t}-1}{e^{2t}+1} = \frac{1-e^{-2t}}{1+e^{-2t}}$ となり, $\lim_{t \rightarrow \infty} g(t) = \frac{1}{1} = 1$ である。

(4) $(x, y) = (f(t), g(t))$ で表される曲線に対し, $0 \leq t \leq T$ の長さを L とすると,

$$\begin{aligned} \{f'(t)\}^2 + \{g'(t)\}^2 &= \{-f(t)g(t)\}^2 + \{f(t)\}^4 = \{f(t)\}^2[\{g(t)\}^2 + \{f(t)\}^2] \\ &= \{f(t)\}^2 p(t) = \{f(t)\}^2 = 1 - \{g(t)\}^2 \\ &= 1 - \frac{(e^{2t}-1)^2}{(e^{2t}+1)^2} = \frac{4e^{2t}}{(e^{2t}+1)^2} \end{aligned}$$

これより, $L = \int_0^T \sqrt{\frac{4e^{2t}}{(e^{2t}+1)^2}} dt = 2 \int_0^T \frac{e^t}{e^{2t}+1} dt$

ここで, $u = e^t$ とおくと $du = e^t dt$ となり, $t = 0 \rightarrow T$ は $u = 1 \rightarrow e^T$ に対応し,

$$L = 2 \int_1^{e^T} \frac{1}{u^2+1} du \dots\dots\dots \textcircled{1}$$

さて, $f(T) = g(T)$ ($T > 0$) と $p(T) = \{f(T)\}^2 + \{g(T)\}^2 = 1$ から,

$$2\{g(T)\}^2 = 1$$

$f(T) > 0$ から $g(T) > 0$ なので, $g(T) = \frac{1}{\sqrt{2}}$ となり, $\frac{e^{2T}-1}{e^{2T}+1} = \frac{1}{\sqrt{2}}$ より,

$$\sqrt{2}(e^{2T}-1) = e^{2T}+1, \quad (\sqrt{2}-1)e^{2T} = \sqrt{2}+1$$

すると, $e^{2T} = \frac{\sqrt{2}+1}{\sqrt{2}-1} = (\sqrt{2}+1)^2$ より, $e^T = \sqrt{2}+1$ である。

$$\text{よって, ①より, } L = 2 \int_1^{\sqrt{2}+1} \frac{1}{u^2+1} du \dots\dots\dots ②$$

さらに, $u = \tan \theta \left(-\frac{\pi}{2} < \theta < \frac{\pi}{2} \right)$ とおくと $du = \frac{d\theta}{\cos^2 \theta}$ となり, $\tan \alpha = \sqrt{2} + 1$ と

すると, $u = 1 \rightarrow \sqrt{2} + 1$ は $\theta = \frac{\pi}{4} \rightarrow \alpha$ に対応する。

$$\text{ここで, } \tan^2 \frac{3}{8}\pi = \frac{1 - \cos \frac{3}{4}\pi}{1 + \cos \frac{3}{4}\pi} = \frac{1 + \frac{1}{\sqrt{2}}}{1 - \frac{1}{\sqrt{2}}} = \frac{\sqrt{2} + 1}{\sqrt{2} - 1} = (\sqrt{2} + 1)^2 \text{ から,}$$

$$\tan \frac{3}{8}\pi = \sqrt{2} + 1$$

これより, $\alpha = \frac{3}{8}\pi$ なので, ②から,

$$L = 2 \int_{\frac{\pi}{4}}^{\frac{3}{8}\pi} \frac{1}{\tan^2 \theta + 1} \cdot \frac{d\theta}{\cos^2 \theta} = 2 \int_{\frac{\pi}{4}}^{\frac{3}{8}\pi} d\theta = 2 \left(\frac{3}{8}\pi - \frac{\pi}{4} \right) = \frac{\pi}{4}$$

[解説]

連立タイプの微分方程式の問題です。与えられた誘導から, $p(t) \rightarrow q(t) \rightarrow g(t)$ と決定していきます。これらの結果をもとに, (4)の曲線の長さにつないでいくわけですが, 上記の α の値を求めるところで, 少し止まってしまいます。

3

問題のページへ

(1) $0 < a < b$ のとき, 点 $A(a, 0)$, $B(0, b)$ に対し, 2 点

A, B を通る直線 l の方程式は, $y = -\frac{b}{a}x + b \dots\dots\dots ①$

点 $C(-a, 0)$ に対し, 線分 BC の傾きは $\frac{b}{a}$ から, 線分 BC に垂直で点 C を通る直線 k の方程式は,

$$y = -\frac{a}{b}(x+a) = -\frac{a}{b}x - \frac{a^2}{b} \dots\dots\dots ②$$

さて, 直線 l 上の点 A_n の x 座標を $x = p_n$ とおくと, $A_n(p_n, -\frac{b}{a}p_n + b)$ となり, この A_n を通り y 軸に平行な直線と直線 k との交点を C_{n+1} とすると, $C_{n+1}(p_n, -\frac{a}{b}p_n - \frac{a^2}{b})$ である。

さらに, 点 C_{n+1} を通り x 軸に平行な直線と直線 l との交点を A_{n+1} とすると, $A_{n+1}(p_{n+1}, -\frac{a}{b}p_n - \frac{a^2}{b})$ となり, ①に代入して,

$$-\frac{a}{b}p_n - \frac{a^2}{b} = -\frac{b}{a}p_{n+1} + b, \quad \frac{b}{a}p_{n+1} = \frac{a}{b}p_n + \frac{a^2 + b^2}{b}$$

まとめると, $p_{n+1} = \frac{a^2}{b^2}p_n + \frac{a(a^2 + b^2)}{b^2}$ となり,

$$p_{n+1} - \frac{a(a^2 + b^2)}{b^2 - a^2} = \frac{a^2}{b^2} \left\{ p_n - \frac{a(a^2 + b^2)}{b^2 - a^2} \right\}$$

そして, $p_0 = a$ とすると, $n \geq 0$ で成り立ち,

$$\begin{aligned} p_n - \frac{a(a^2 + b^2)}{b^2 - a^2} &= \left\{ p_0 - \frac{a(a^2 + b^2)}{b^2 - a^2} \right\} \left(\frac{a^2}{b^2} \right)^n = \left\{ a - \frac{a(a^2 + b^2)}{b^2 - a^2} \right\} \left(\frac{a^2}{b^2} \right)^n \\ &= \frac{-2a^3}{b^2 - a^2} \left(\frac{a^2}{b^2} \right)^n = -\frac{2a^3}{b^2 - a^2} \left(\frac{a}{b} \right)^{2n} \end{aligned}$$

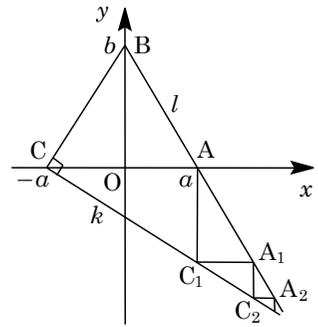
これより, $p_n = -\frac{2a^3}{b^2 - a^2} \left(\frac{a}{b} \right)^{2n} + \frac{a(a^2 + b^2)}{b^2 - a^2}$ となり, 点 A_n の y 座標は,

$$\begin{aligned} -\frac{b}{a}p_n + b &= -\frac{b}{a} \left\{ -\frac{2a^3}{b^2 - a^2} \left(\frac{a}{b} \right)^{2n} + \frac{a(a^2 + b^2)}{b^2 - a^2} \right\} + b \\ &= \frac{2a^2b}{b^2 - a^2} \left(\frac{a}{b} \right)^{2n} - \frac{b(a^2 + b^2)}{b^2 - a^2} + b = \frac{2a^2b}{b^2 - a^2} \left(\frac{a}{b} \right)^{2n} - \frac{2a^2b}{b^2 - a^2} \end{aligned}$$

よって, $A_n \left(-\frac{2a^3}{b^2 - a^2} \left(\frac{a}{b} \right)^{2n} + \frac{a(a^2 + b^2)}{b^2 - a^2}, \frac{2a^2b}{b^2 - a^2} \left(\frac{a}{b} \right)^{2n} - \frac{2a^2b}{b^2 - a^2} \right)$

また, 点 C_n の x 座標は点 A_{n-1} の x 座標に等しく, 点 C_n の y 座標は点 A_n の y 座標に等しいことより,

$$C_n \left(-\frac{2a^3}{b^2 - a^2} \left(\frac{a}{b} \right)^{2n-2} + \frac{a(a^2 + b^2)}{b^2 - a^2}, \frac{2a^2b}{b^2 - a^2} \left(\frac{a}{b} \right)^{2n} - \frac{2a^2b}{b^2 - a^2} \right)$$



(2) $\triangle CBA_n$ の面積 S_n は, $AC = 2a$ から,

$$S_n = \frac{1}{2} \cdot 2a \left\{ b - \left(-\frac{b}{a} p_n + b \right) \right\} = b p_n = -\frac{2a^3 b}{b^2 - a^2} \left(\frac{a}{b} \right)^{2n} + \frac{ab(a^2 + b^2)}{b^2 - a^2}$$

(3) 直線 BC と直線 BA は y 軸対称なので,

$$\frac{BA_n}{BC} = \frac{p_n}{a} = -\frac{2a^2}{b^2 - a^2} \left(\frac{a}{b} \right)^{2n} + \frac{a^2 + b^2}{b^2 - a^2}$$

ここで, $0 < a < b$ から $0 < \frac{a}{b} < 1$ であるので, $n \rightarrow \infty$ のとき $\left(\frac{a}{b} \right)^{2n} \rightarrow 0$ から,

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{BA_n}{BC} = \frac{a^2 + b^2}{b^2 - a^2}$$

[解説]

図形と数列の問題です。質と量ともにハードな計算で、注意深さが要求されます。
なお、(2)と(3)は付録のような設問です。

4

問題のページへ

n 枚の硬貨 C_1, \dots, C_n を投げ、 C_k ($1 \leq k \leq n$) が表の確率を p_k 、裏の確率を $1-p_k$ とする。ゲームに成功するには、 $C_1 \sim C_n$ の表が奇数枚という条件から、 $n \geq 2$ で、「 $C_1 \sim C_{n-1}$ は表が奇数枚で C_n は裏」、「 $C_1 \sim C_{n-1}$ は表が偶数枚で C_n は表」のいずれかである。

(1) $p_k = \frac{1}{3}$ のとき、ゲームに成功する確率 X_n について、

$$X_n = X_{n-1}(1-p_n) + (1-X_{n-1})p_n = (1-2p_n)X_{n-1} + p_n$$

すると、 $X_n = \left(1 - \frac{2}{3}\right)X_{n-1} + \frac{1}{3} = \frac{1}{3}X_{n-1} + \frac{1}{3}$ となり、

$$X_n - \frac{1}{2} = \frac{1}{3}\left(X_{n-1} - \frac{1}{2}\right)$$

$$p_1 = \frac{1}{3} \text{ から } X_1 = \frac{1}{3} \text{ なので、} X_n - \frac{1}{2} = \left(X_1 - \frac{1}{2}\right)\left(\frac{1}{3}\right)^{n-1} = -\frac{1}{6}\left(\frac{1}{3}\right)^{n-1} = -\frac{1}{2}\left(\frac{1}{3}\right)^n$$

$$X_n = \frac{1}{2} - \frac{1}{2}\left(\frac{1}{3}\right)^n \quad (n=1 \text{ のときも成り立っている})$$

(2) $p_k = \frac{1}{2(k+1)}$ のとき、ゲームに成功する確率 Y_n について、(1)と同様に、

$$Y_n = (1-2p_n)Y_{n-1} + p_n$$

すると、 $Y_n = \left(1 - \frac{1}{n+1}\right)Y_{n-1} + \frac{1}{2(n+1)} = \frac{n}{n+1}Y_{n-1} + \frac{1}{2(n+1)}$ となり、

$$(n+1)Y_n = nY_{n-1} + \frac{1}{2}$$

$$p_1 = \frac{1}{4} \text{ から } Y_1 = \frac{1}{4} \text{ なので、} (n+1)Y_n = 2Y_1 + \frac{1}{2}(n-1) = \frac{1}{2} + \frac{1}{2}(n-1) = \frac{1}{2}n$$

$$Y_n = \frac{n}{2(n+1)} \quad (n=1 \text{ のときも成り立っている})$$

(3) p_k の値が、 $p_k = \frac{1}{3m}$ ($k=1, \dots, m$)、 $p_k = \frac{2}{3m}$ ($k=m+1, \dots, 2m$)、 $p_k = \frac{1}{m}$

($k=2m+1, \dots, 3m$) のとき、ゲームに成功する確率 Z_n について、(1)と同様に、

(i) $2 \leq n \leq m$ のとき

$$Z_n = (1-2p_n)Z_{n-1} + p_n = \left(1 - \frac{2}{3m}\right)Z_{n-1} + \frac{1}{3m} = \frac{3m-2}{3m}Z_{n-1} + \frac{1}{3m}$$

$$Z_n - \frac{1}{2} = \frac{3m-2}{3m}\left(Z_{n-1} - \frac{1}{2}\right) \text{ と変形し、} p_1 = \frac{1}{3m} \text{ から } Z_1 = \frac{1}{3m} \text{ なので、}$$

$$\begin{aligned} Z_m - \frac{1}{2} &= \left(Z_1 - \frac{1}{2}\right)\left(\frac{3m-2}{3m}\right)^{m-1} = \left(\frac{1}{3m} - \frac{1}{2}\right)\left(\frac{3m-2}{3m}\right)^{m-1} \\ &= -\frac{1}{2}\left(\frac{3m-2}{3m}\right)^m \dots\dots\dots \textcircled{1} \end{aligned}$$

(ii) $m+1 \leq n \leq 2m$ のとき

$$Z_n = (1-2p_n)Z_{n-1} + p_n = \left(1 - \frac{4}{3m}\right)Z_{n-1} + \frac{2}{3m} = \frac{3m-4}{3m}Z_{n-1} + \frac{2}{3m}$$

$$Z_n - \frac{1}{2} = \frac{3m-4}{3m}\left(Z_{n-1} - \frac{1}{2}\right) \text{ と変形し、} \textcircled{1} \text{ を用いると、}$$

$$Z_{2m} - \frac{1}{2} = \left(Z_m - \frac{1}{2}\right) \left(\frac{3m-4}{3m}\right)^m = -\frac{1}{2} \left(\frac{3m-2}{3m}\right)^m \left(\frac{3m-4}{3m}\right)^m \dots\dots\dots \textcircled{2}$$

(iii) $2m+1 \leq n \leq 3m$ のとき

$$Z_n = (1-2p_n)Z_{n-1} + p_n = \left(1 - \frac{2}{m}\right)Z_{n-1} + \frac{1}{m} = \frac{m-2}{m}Z_{n-1} + \frac{1}{m}$$

$$Z_n - \frac{1}{2} = \frac{m-2}{m} \left(Z_{n-1} - \frac{1}{2}\right) \text{ と変形し, } \textcircled{2} \text{ を用いると,}$$

$$Z_{3m} - \frac{1}{2} = \left(Z_{2m} - \frac{1}{2}\right) \left(\frac{m-2}{m}\right)^m = -\frac{1}{2} \left(\frac{3m-2}{3m}\right)^m \left(\frac{3m-4}{3m}\right)^m \left(\frac{m-2}{m}\right)^m$$

(i)~(iii) より, $Z_{3m} = \frac{1}{2} - \frac{1}{2} \left(\frac{3m-2}{3m}\right)^m \left(\frac{3m-4}{3m}\right)^m \left(\frac{m-2}{m}\right)^m$

さて, $m \rightarrow \infty$ のとき, $\left(\frac{3m-2}{3m}\right)^m = \left(1 - \frac{2}{3m}\right)^m = \left\{ \left(1 - \frac{2}{3m}\right)^{-\frac{3m}{2}} \right\}^{-\frac{2}{3}} \rightarrow e^{-\frac{2}{3}}$

$$\left(\frac{3m-4}{3m}\right)^m = \left(1 - \frac{4}{3m}\right)^m = \left\{ \left(1 - \frac{4}{3m}\right)^{-\frac{3m}{4}} \right\}^{-\frac{4}{3}} \rightarrow e^{-\frac{4}{3}}$$

$$\left(\frac{m-2}{m}\right)^m = \left(1 - \frac{2}{m}\right)^m = \left\{ \left(1 - \frac{2}{m}\right)^{-\frac{m}{2}} \right\}^{-2} \rightarrow e^{-2}$$

したがって, $\lim_{m \rightarrow \infty} Z_{3m} = \frac{1}{2} - \frac{1}{2} e^{-\frac{2}{3}} e^{-\frac{4}{3}} e^{-2} = \frac{1}{2} - \frac{1}{2} e^{-4}$ となる。

[解説]

確率と漸化式に極限を絡めた難度の高い問題です。(1)は二項定理を利用すると, X_n が直接的に求まりますが, (2)と(3)の設問を見て暗雲が漂ったため方針を転換しました。(3)は(1)と同様にして, $Z_m \rightarrow Z_{2m} \rightarrow Z_{3m}$ と求めています。

5

問題のページへ

$f(x) = x^2 + ax + b$ (a, b は整数) に対し, 方程式 $f(x) = 0$ のすべての解 α について, ある正の整数 n で $\alpha^n = 1$ より, $|\alpha^n| = 1$ から $|\alpha|^n = 1$ となり, $|\alpha| = 1$ である。

(i) 異なる 2 実数解 $x = \alpha, \beta$ ($\alpha < \beta$) をもつとき

$|\alpha| = |\beta| = 1$ より $\alpha = \pm 1, \beta = \pm 1$ で, $\alpha < \beta$ から $(\alpha, \beta) = (-1, 1)$ である。

このとき $\alpha^2 = 1, \beta^2 = 1$ となり, $f(x) = (x+1)(x-1) = x^2 - 1$ から,

$$(a, b) = (0, -1)$$

(ii) 重解 $x = \alpha$ をもつとき

$|\alpha| = 1$ より $\alpha = \pm 1$ である。このとき $\alpha^2 = 1$ となる。

すると, $f(x) = (x-1)^2 = x^2 - 2x + 1$ または $f(x) = (x+1)^2 = x^2 + 2x + 1$ より,

$$(a, b) = (-2, 1), (2, 1)$$

(iii) 異なる 2 虚数解 $x = \alpha, \bar{\alpha}$ をもつとき

$|\alpha| = |\bar{\alpha}| = 1$ より, $0 < \theta < \pi$ として, $\alpha = \cos \theta + i \sin \theta, \bar{\alpha} = \cos \theta - i \sin \theta$

すると, $a = -(\alpha + \bar{\alpha}) = -2 \cos \theta, b = \alpha \bar{\alpha} = \cos^2 \theta + \sin^2 \theta = 1$ となる。

ここで, $-2 < -2 \cos \theta < 2$ から, 整数 a の値は $a = -1, 0, 1$ となり,

・ $a = -1$ のとき $\cos \theta = \frac{1}{2}$ から $\theta = \frac{\pi}{3}$ となり, $\alpha = \cos \frac{\pi}{3} + i \sin \frac{\pi}{3}$

$$\alpha^6 = 1, (\bar{\alpha})^6 = 1$$

・ $a = 0$ のとき $\cos \theta = 0$ から $\theta = \frac{\pi}{2}$ となり, $\alpha = \cos \frac{\pi}{2} + i \sin \frac{\pi}{2}$

$$\alpha^4 = 1, (\bar{\alpha})^4 = 1$$

・ $a = 1$ のとき $\cos \theta = -\frac{1}{2}$ から $\theta = \frac{2}{3}\pi$ となり, $\alpha = \cos \frac{2}{3}\pi + i \sin \frac{2}{3}\pi$

$$\alpha^3 = 1, (\bar{\alpha})^3 = 1$$

よって, $(a, b) = (-1, 1), (0, 1), (1, 1)$

(i)~(iii)より, $(a, b) = (-2, 1), (-1, 1), (0, 1), (1, 1), (2, 1), (0, -1)$

[解説]

複素数と方程式の問題です。実数解と虚数解に分けて処理をしていますが, いずれの場合も解の絶対値は 1 です。